

EXIT® - Das Spiel - Die Katakomben des Grauens

Das zweiteilige Abenteuer in einer Box
(Level: Fortgeschrittene)

Spiel

Inka Brand, Markus Brand, Ralph Querfurth

19,99 €

inkl. MwSt. [zzgl. Versand](#)



- Aus der erfolgreichen Spielereihe „EXIT® - Das Spiel“. Ein Escape-Room-Spiel für zu Hause.
- Das zweiteilige Abenteuer in einer Box.
- 1-4 SpielerInnen lösen im Team clevere Rätsel und brauchen dazu Teamgeist, Kreativität und Kombinationsgeschick.
- Kooperatives Erlebnisspiel im Level: Fortgeschrittene.
- Mit Tutorial in der kostenlosen KOSMOS-Erklär-App. Mit und ohne App spielbar.
- Gesellschaftsspiel für Erwachsene, Fans von Live Escape Rooms und Familien ab 16 Jahren.
- Ideal als Partyspiel, Eventspiel und als Geburtstagsgeschenk.
- Da die Materialien für die außergewöhnlichen Rätsel verändert werden, nur einmal spielbar!.

Alter: ab 16 Jahren

Spieldauer: 2x 40-80 Minuten

Anzahl der Spieler: 1-4

275x190x38mm (LxBxH)

EAN: 4002051694289

Art.-Nr.: 69428

- [Hinweise zur Entsorgung](#)
- [Produkt-Video](#)
- [Zur Erklär-App](#)

Produktinformationen "EXIT® - Das Spiel - Die Katakomben des Grauens"

Düstere Gewölbe unter der Stadt der Lichter. Die Katakomben von Paris verschlucken das Licht, Geheimnisse und scheinbar auch Personen. Nach dem mysteriösen Verschwinden eines Freundes in den Katakomben, machen sich die Spieler auf die geheimnisvolle Suche durch das unterirdische Labyrinth. Schaffen es die Spielerinnen und Spieler rechtzeitig ihren Freund zu finden und der Höhlenwelt voller dunkler Mysterien zu entkommen?

Mit der Reihe „EXIT® - Das Spiel“ bringt KOSMOS das Gefühl der Live-Escape-Rooms zu euch nach Hause. Jede Box bietet einer Gruppe von 1 bis 4 Personen ein außergewöhnliches Spielerlebnis für einen einmaligen und absolut unvergesslichen Abend! Der Wettlauf gegen die Zeit und die cleveren Rätsel dieser innovativen Spielreihe sorgen für Spannung und geistige Herausforderung in den eigenen vier Wänden. Um die Rätsel zu lösen und sich somit gemeinsam aus der misslichen Lage zu befreien ist Teamgeist gefragt! Also arbeitet gut zusammen, denn die Zeit läuft...

Live-Escape-Feeling im Fortgeschrittenen-Level.

Inhalt: 1 Decodier-Scheibe, 118 Karten, 5 seltsame Teile, 1 Brief, 1 Polaroid, 1 verschlossenes Poster, 3 Schädel, 1 Teelicht, 1 verschlossene Kiste, 1 Standfuß, 1 Spielanleitung



Anzahl der Bewertungen: (11)

Über die Autoren

Inka Brand

Inka und Markus Brand leben mit ihren Kindern in Gummersbach. Beide haben schon seit ihrer Kindheit immer sehr gerne gespielt. Mittlerweile haben sie zahlreiche Kinder- und Familienspiele veröffentlicht. Unter diesen z. B. „Monster-Falle“, mit dem sie beim Deutschen Kinderspielepreis gewonnen haben...

[Mehr zur Person](#)

Markus Brand

Inka und Markus Brand leben mit ihren Kindern in Gummersbach. Beide haben schon seit ihrer Kindheit immer sehr gerne gespielt. Mittlerweile haben sie zahlreiche Kinder- und Familienspiele veröffentlicht. Unter diesen z. B. „Monster-Falle“, mit dem sie beim Deutschen Kinderspielepreis gewonnen haben...

[Mehr zur Person](#)

Ralph Querfurth

[Mehr zur Person](#)