

EXIT® - Das Spiel: Die Grabkammer des Pharaos

Level: Profis

Spiel

Inka Brand, Markus Brand

KOSMOS

14,99 €

inkl. MwSt. [zzgl. Versand](#)



- Aus der erfolgreichen Spielereihe „EXIT® - Das Spiel“. Ein Escape-Room-Spiel für zu Hause.
- Könnt ihr die Rätsel lösen und aus das Geheimnis des Pharaos lüften?
- 1-4 SpielerInnen lösen im Team clevere Rätsel und brauchen dazu Teamgeist, Kreativität und Kombinationsgeschick.
- Kooperatives Erlebnisspiel im Profi-Level.
- Mit Tutorial in der kostenlosen KOSMOS-Erklär-App. Mit und ohne App spielbar.
- Gesellschaftsspiel für Erwachsene, Fans von Live Escape Rooms und Familien ab 12 Jahren.
- Ideal als Partyspiel, Eventspiel und als Geburtstagsgeschenk.
- Da die Materialien für die außergewöhnlichen Rätsel verändert werden, nur einmal spielbar!

Alter: ab 12 Jahren

Spieldauer: 45-90

Anzahl der Spieler: 1-4

180x130x41mm (LxBxH)

EAN: 4002051692698

Art.-Nr.: 69269

- [Hinweise zur Entsorgung](#)
- [Produkt-Video](#)
- [Zur Erklär-App](#)

Produktinformationen "EXIT® - Das Spiel: Die Grabkammer des Pharaos"

Während eines Ägypten-Urlaubs besucht ihr das Highlight eures Aufenthalts – die steinernen Pyramiden! Doch als ihr durch die engen, labyrinthartigen Gänge steigt, verliert ihr schnell den Rest der Gruppe. Nach langem Umherirren gelangt ihr schließlich in eine mysteriöse Grabkammer. Plötzlich schließt sich die Steintür. Ihr seid gefangen. Auf dem Boden liegt ein halb mit Sand verdecktes Notizbuch sowie eine uralte Drehscheibe. Werdet ihr rechtzeitig entkommen oder für immer unter Stein begraben sein?

Mit der Reihe „EXIT® - Das Spiel“ bringt KOSMOS das Gefühl der Live-Escape-Rooms zu euch nach Hause. Jede Box bietet einer Gruppe von 1 bis 4 Personen ein außergewöhnliches Spielerlebnis für einen einmaligen und absolut unvergesslichen Abend! Der Wettlauf gegen die Zeit und die cleveren Rätsel dieser innovativen Spielreihe sorgen für Spannung und geistige Herausforderung in den eigenen vier Wänden. Um die Rätsel zu lösen und sich somit gemeinsam aus der misslichen Lage zu befreien ist Teamgeist gefragt! Also arbeitet gut zusammen, denn die Zeit läuft...

Live-Escape-Feeling im Profi-Level.

Inhalt: 1 Buch, 1 Decodier-Scheibe, 23 Rätsel-Karten, 30 Lösungs-Karten, 33 Hilfe-Karten, 2 seltsame Teile, 1 Spielanleitung



Anzahl der Bewertungen: (4)

Über die Autoren

Inka Brand

Inka und Markus Brand leben mit ihren Kindern in Gummersbach. Beide haben schon seit ihrer Kindheit immer sehr gerne gespielt. Mittlerweile haben sie zahlreiche Kinder- und Familienspiele veröffentlicht. Unter diesen z. B. „Monster-Falle“, mit dem sie beim Deutschen Kinderspielepreis gewonnen haben...

[Mehr zur Person](#)

Markus Brand

Inka und Markus Brand leben mit ihren Kindern in Gummersbach. Beide haben schon seit ihrer Kindheit immer sehr gerne gespielt. Mittlerweile haben sie zahlreiche Kinder- und Familienspiele veröffentlicht. Unter diesen z. B. „Monster-Falle“, mit dem sie beim Deutschen Kinderspielepreis gewonnen haben...

[Mehr zur Person](#)