

EXIT® - Das Spiel + Puzzle: Der verschollene Tempel

Spiel

Inka Brand, Markus Brand, Juliane Voorgang

19,99 €

inkl. MwSt. [zzgl. Versand](#)



- Aus der erfolgreichen Spielereihe „EXIT® - Das Spiel“. Ein Escape-Room-Spiel für zu Hause.
- Ein ganz neues EXIT Feeling: Clevere Rätsel, vier Puzzles und eine spannende Abenteuergeschichte in einem.
- Das perfekte Escape-Room-Spiel für Brettspiel- und Puzzlefans.
- 1-4 SpielerInnen lösen im Team clevere Rätsel und puzzeln dafür 4 handliche Puzzles á 88 Teilen.
- Kooperatives Erlebnisspiel im Level: Einsteiger.
- Mit Tutorial in der kostenlosen KOSMOS-Erklär-App. Mit und ohne App spielbar.
- Gesellschaftsspiel für Erwachsene, Fans von Live Escape Rooms und Familien ab 10 Jahren.
- Ideal als Partyspiel, Eventspiel und als Geburtstagsgeschenk.
- Da die Materialien für die außergewöhnlichen Rätsel verändert werden, nur einmal spielbar!

Alter: ab 10 Jahren

Anzahl der Spieler: 1-4

257x177x57mm (LxBxH)

EAN: 4002051692094

Art.-Nr.: 69209

KOSMOS

Produktinformationen "EXIT® - Das Spiel + Puzzle: Der verschollene Tempel"

Das EXIT® Spielgefühl mit neuem Rätselement: EXIT® - Das Spiel + Puzzle! Clevere Rätsel, vier Puzzles und eine spannende Abenteuergeschichte in einem. Im kooperativen Escape Room Spiel „Der verschollene Tempel“ reisen die 1 bis 4 Spielerinnen und Spieler als Archäologen nach Indonesien. Der Grund: Eine alte Aufzeichnung über einen bisher unentdeckten Tempel! Doch scheinbar sind auch gefährliche Schatzjäger auf dem Weg durch den Dschungel. Der Wettlauf gegen die Zeit beginnt! Kann das Expeditionsteam rechtzeitig den Tempel aufspüren und sein Geheimnis schützen bevor die Schatzjäger ihr Ziel erreichen? Mit jedem Rätsel, das die Gruppe lösen kann, und jedem Puzzle, das sie erfolgreich zusammensetzen, kommt das Team bei diesem Spiel voller Mystery und Spannung seinem Ziel näher!

Mit der Reihe „EXIT® - Das Spiel“ bringt KOSMOS das Gefühl der Live-Escape-Rooms zu euch nach Hause. Jede Box bietet einer Gruppe von 1 bis 4 Personen ein außergewöhnliches Spielerlebnis für einen einmaligen und absolut unvergesslichen Abend! Der Wettlauf gegen die Zeit und die cleveren Rätsel dieser innovativen Spielreihe sorgen für Spannung und geistige Herausforderung in den eigenen vier Wänden. Um die Rätsel zu lösen und sich somit gemeinsam aus der misslichen Lage zu befreien ist Teamgeist gefragt! Also arbeitet gut zusammen, denn die Zeit läuft...

Live-Escape-Feeling im Einsteiger-Level.

Inhalt: 4 Puzzles, 12 Rätseldokumente, 3 seltsame Teile, 1 Decodierscheibe, 1 Anleitung



Anzahl der Bewertungen: (5)

Über die Autoren

Inka Brand

Inka und Markus Brand leben mit ihren Kindern in Gummersbach. Beide haben schon seit ihrer Kindheit immer sehr gerne gespielt. Mittlerweile haben sie zahlreiche Kinder- und Familienspiele veröffentlicht. Unter diesen z. B. „Monster-Falle“, mit dem sie beim Deutschen Kinderspielepreis gewonnen hab...

[Mehr zur Person](#)

Markus Brand

Inka und Markus Brand leben mit ihren Kindern in Gummersbach. Beide haben schon seit ihrer Kindheit immer sehr gerne gespielt. Mittlerweile haben sie zahlreiche Kinder- und Familienspiele veröffentlicht. Unter diesen z. B. „Monster-Falle“, mit dem sie beim Deutschen Kinderspielepreis gewonnen hab...

[Mehr zur Person](#)

Juliane Voorgang

[Mehr zur Person](#)