

EXIT® - Das Spiel: Der Flug ins Ungewisse

Level: Einsteiger

Spiel

Inka Brand, Markus Brand, Christian Fiore, Silvia Christoph

14,99 €

inkl. MwSt. [zzgl. Versand](#)

KOSMOS



- Aus der erfolgreichen Spielereihe „EXIT® - Das Spiel“. Das Escape-Room-Spiel für zu Hause.
- Könnt ihr die Rätsel und das Flugzeug reparieren?
- 1-4 SpielerInnen lösen im Team clevere Rätsel und brauchen dazu Teamgeist, Kreativität und Kombinationsgeschick.
- Kooperatives Erlebnisspiel im Level: Einsteiger.
- Mit Tutorial und Timer in der kostenlosen KOSMOS-Erklär-App. Mit und ohne App spielbar.
- Gesellschaftsspiel für Erwachsene, Fans von Live Escape Rooms und Familien ab 10 Jahren.
- Ideal als Partyspiel, Eventspiel und als Geburtstagsgeschenk.
- Da die Materialien für die außergewöhnlichen Rätsel verändert werden, nur einmal spielbar!

Alter: ab 10 Jahren

Spieldauer: 45-90 Minuten

Anzahl der Spieler: 1-4

180x130x40mm (LxBxH)

EAN: 4002051691769

Art.-Nr.: 69176

- [Erklär-App](#)

Produktinformationen "EXIT® - Das Spiel: Der Flug ins Ungewisse"

Teamgeist, Kreativität, Rätselfreude und Geschwindigkeit sind bei „EXIT® - Das Spiel: Der Flug ins Ungewisse“ gefragt. Euch bleibt nur wenig Zeit, eine komplizierte Situation wieder unter Kontrolle zu bringen: Ihr seid Teil der Crew eines Passagierfliegers. Plötzlich geratet ihr mitten in ein Unwetter. Wasser dringt in die Maschine und Teile der Technik fallen aus. Wird es euch gemeinsam im Team gelingen, das Flugzeug zu reparieren und sicher zu landen? Es bleibt nur wenig Zeit ...

Mit der Reihe „EXIT® - Das Spiel“ bringt KOSMOS das Gefühl der Live-Escape-Rooms zu euch nach Hause. Jede Box bietet einer Gruppe von 1 bis 4 Personen ein außergewöhnliches Spielerlebnis für einen einmaligen und absolut unvergesslichen Abend! Der Wettlauf gegen die Zeit und die cleveren Rätsel dieser innovativen Spielreihe sorgen für Spannung und geistige Herausforderung in den eigenen vier Wänden. Um die Rätsel zu lösen und sich somit gemeinsam aus der misslichen Lage zu befreien ist Teamgeist gefragt! Also arbeitet gut zusammen, denn die Zeit läuft...

Live-Escape-Feeling im Einsteiger-Level.

Inhalt: 1 Decodier-Scheibe, 26 Rätsel-Karten, 31 Lösungs-Karten, 30 Hilfe-Karten, 4 seltsame Teile, 1 Blatt, 1 Spiegelkarte, 1 Buch, 1 Spielanleitung



Anzahl der Bewertungen: (9)

Über die Autoren

Inka Brand

Inka und Markus Brand leben mit ihren Kindern in Gummersbach. Beide haben schon seit ihrer Kindheit immer sehr gerne gespielt. Mittlerweile haben sie zahlreiche Kinder- und Familienspiele veröffentlicht. Unter diesen z. B. „Monster-Falle“, mit dem sie beim Deutschen Kinderspielepreis gewonnen hab...

[Mehr zur Person](#)

Markus Brand

Inka und Markus Brand leben mit ihren Kindern in Gummersbach. Beide haben schon seit ihrer Kindheit immer sehr gerne gespielt. Mittlerweile haben sie zahlreiche Kinder- und Familienspiele veröffentlicht. Unter diesen z. B. „Monster-Falle“, mit dem sie beim Deutschen Kinderspielepreis gewonnen hab...

[Mehr zur Person](#)

Über die Illustratoren

Christian Fiore

[Mehr zur Person](#)

Silvia Christoph

Silvia Christoph hat Grafikdesign an der Hochschule der Künste in Berlin studiert. Seit 1999 gestaltet sie die Cover der Die drei ???.

[Mehr zur Person](#)