

Die Befreiung der Rietburg

Ein Spiel in der Welt von Andor

Spiel

Gerhard Hecht, Michael Menzel

22,99 €

inkl. MwSt. [zzgl. Versand](#)

KOSMOS



- Das neue Brettspiel in der beliebten Andor-Welt.
- Spannendes Fantasy-Spiel; losgelöst von „Die Legenden von Andor“ mit eigenständigem Spielmechanismus.
- Kooperatives Spiel. Ihr spielt zusammen und schlüpft in die Rollen von Bogenschütze, Zauberer, Zwerg und Krieger. Dabei nutzt ihr die unterschiedlichen Fähigkeiten der Helden
- Brettspiel mit detailreichem und atmosphärischem Spielmaterial.
- Mit Illustrationen vom Andor-Erfinder Michael Menzel.
- Familienspiel ab 10 Jahren. Für 2-4 Spieler.

Alter: ab 10 Jahren

Spieldauer: 40 Min.

Anzahl der Spieler: 2 - 4

272x192x70mm (LxBxH)

EAN: 4002051695064

Art.-Nr.: 69506

Produktinformationen "Die Befreiung der Rietburg"

In diesem eigenständigen Spiel in der fantastischen Andor-Welt ist die Rietburg in Gefahr: Gors, Skrale und andere Kreaturen sind in König Brandurs Festung eingedrungen und halten sie besetzt. Nur gemeinsam können die Helden von Andor vier von sechs Aufgaben erfüllen, um die Rietburg zu befreien. Welche Aufgaben genau auf die Spieler warten, erfahren sie erst während des Spielverlaufs. Bei ihrem Vorhaben finden sie hilfreiche Gegenstände und begegnen neuen Freunden, die sie unterstützen. Jeder Spieler hat einen Helden mit besonderen Fähigkeiten. Mit Hilfe von Karten bewegen sich die Helden von Ort zu Ort und bekämpfen die Kreaturen. Auch gemeinsame Kämpfe sind möglich. Bei der Erfüllung ihrer Aufgaben dürfen die Spieler keine Zeit verlieren, sonst verlieren sie gemeinsam.

Inhalt: 1 Spielplan, 120 Spielkarten, 6 Heldenfiguren in Kunststoffhaltern, 18 Willenspunkte, 16 Köcher, 6 Zauberbücher, 1 Axt, 1 Wassergeist, 1 Spielregel

Autor*innen

Gerhard Hecht

Gerhard Hecht, geboren 1966, lebt mit seiner Frau und seinen beiden Kindern in der Nähe von Augsburg.

[Mehr zur Person](#)

Illustrator*innen

Michael Menzel

Michael Menzel wurde 1975 geboren und lebt heute mit seiner Familie am Niederrhein. Seine große Leidenschaft für das Zeichnen begleitet ihn seit frühester Kindheit. Der Einstieg in die Spiele-Illustration glückte ihm im Jahr 2004 mit einem Spiel für den Kosmos Verlag. Nach zahlreichen Kinder- un...

[Mehr zur Person](#)