

## Pressemappe

# KOSMOS

## Messe SPIEL 2020

### Inhalt

- **Anno 1800**
- **Switch & Signal**
- **Greenville 1989**
- **Paris – Die Stadt der Lichter**
- **Blätterrauschen**
- **EXIT – Das Spiel: Das Tor zwischen den Welten**
- **EXIT – Das Spiel: Das verfluchte Labyrinth**
- **Adventure Games – Grand Hotel Abaddon**
- **Adventure Games – Die Akte Gloom City**
- **CATAN Sternenfahrer – Ergänzung für 5-6 Spieler**
- **Die Legenden von Andor – Die verschollenen Legenden: Düstere Zeiten**
- **Harry Potter™ – Kampf um Hogwarts™: Die Monster-Box der Monster**
- **Der Herr der Ringe – Jubiläumsedition**
- **Murder Mystery Party – Mörderisches Klassentreffen**

# PresseInformation

## Anno 1800 erstmals analog spielen

Das neue Kennerspiel von Erfolgsautor Martin Wallace



Martin Wallace  
**Anno 1800**

*ab 12 Jahren  
für 2-4 Spieler  
Spieldauer 120 Minuten*

€/D 49,99  
Format: 25,2 x 25,2 x 5,7 cm (LxBxH)  
EAN 400205168042

ET: Oktober 2020

Pfizerstraße 5-7  
D-70184 Stuttgart

TELEFON/PHONE  
+49 (0)711 / 21 91 -464

FAX  
+49 (0)711 / 21 91 -413

E-MAIL  
c.henkel@kosmos.de

INTERNET  
www.kosmos.de

**KOSMOS**

---

**Auf ins Zeitalter der Industrialisierung! Das beliebte PC-Spiel Anno 1800 erscheint jetzt als analoges gemeinsames Spielerlebnis für Experten-spieler\*innen. Kurze Spielzüge und ein besonderer Handelsmechanismus bestimmen das Spielgefühl im neuesten Werk des Erfolgsautors Martin Wallace. Wer wird die florierendste Insel erschaffen?**

Im Brettspiel zum beliebten digitalen Aufbau-Strategiespiel baut jede\*r Spieler\*in kontinuierlich die eigene Industrie auf, um die eigene Heimatinsel weiterzuentwickeln. Schiffsflotten ermöglichen regen Handel und die Erschließung neuer Inseln in der Alten und Neuen Welt. Es gilt, die Wünsche der eigenen Bevölkerung zu erfüllen. Sind die Einwohner anfangs mit Brot und Kleidung zufrieden, verlangen sie schon bald nach wertvollen Luxusgütern. Dabei müssen die Spieler\*innen ihre Produktionsketten sinnvoll planen und die Spezialisierung ihrer Bevölkerung im Auge behalten. Kommt es doch darauf an, eine kluge Verteilung von Bauern, Arbeitern, Handwerkern, Ingenieuren und Investoren zu erreichen. Aber Vorsicht: die Konkurrenz schläft nicht!

Spielmaterial: 100 Bevölkerungskarten, 24 Expeditionskarten, 20 Auftragskarten, 125 Bevölkerungsspielsteine, 142 Industrieplättchen, 80 Marinescheiben, 4 Heimatinseln, 12 Alte-Welt-Inseln, 8 Neue-Welt-Inseln, Spielplan, Spielanleitung

### **Ihr Pressekontakt für KOSMOS Spiele:**

Franckh-Kosmos Verlags-GmbH & Co. KG

Chanel Henkel

Pfizerstraße 5-7, 70184 Stuttgart

Tel.: 0711/21 91-464

Fax: 0711/21 91-413

E-Mail: c.henkel@kosmos.de, Internet: www.kosmos.de

# PresseInformation

## Mit dem Zug gemeinsam ans Ziel

Das kooperative Familienspiel



David Thompson  
**Switch & Signal**

*ab 10 Jahren  
für 2-4 Spieler  
Spieldauer 45 Minuten*

€/D 34,99  
Format: 25,2 x 25,2 x 5,7 cm (LxBxH)  
EAN 4002051694265

ET: Oktober 2020

Pfizerstraße 5-7  
D-70184 Stuttgart

TELEFON/PHONE  
+49 (0)711 / 21 91 -464

FAX  
+49 (0)711 / 21 91 -413

E-MAIL  
c.henkel@kosmos.de

INTERNET  
www.kosmos.de

**KOSMOS**

---

**Wer behält am besten den Überblick? In dem kooperativen Spiel rund um Züge plant die ganze Familie gemeinsam die Streckenführung. Und das ist gar nicht so einfach, denn auf den Schienen ist unglaublich viel Verkehr! Fährt die 3D-Eisenbahn auf der richtigen Strecke? Sind die Weichen gestellt? Steht das Signal auf Grün?**

Die Spieler\*innen müssen gemeinsam acht Warensteine von verschiedenen Startorten zum Zielort befördern. Dazu stehen ihnen unterschiedlich schnelle Züge zur Verfügung, die durch Spezialwürfel bewegt werden. Damit die Strecken befahren werden können, müssen die Spieler\*innen mit Aktionskarten Signale setzen und Weichen stellen. Am Ende jedes Spielzuges wird eine Fahrplanweisungskarte aufgedeckt, die angibt, ob ein weiterer Zug ins Spiel kommt und welche Züge fahren. Neue Züge werden per Würfelwurf in einem Startort eingesetzt. Anschließend muss für jeden Zug der angegebenen Farben einzeln gewürfelt und die Züge entsprechend auf den Strecken bewegt werden. Je mehr Züge ins Spiel kommen, desto schwieriger wird es, sie richtig zu koordinieren!

Spielmaterial: beidseitig verwendbarer Spielplan (Europa und Nordamerika), 100 Karten, 9 Züge, 12 Warensteine, 5 Würfel, 10 Signalscheiben, 30 Weichenscheiben, 7 Zeichchips, 11 Zahlenchips, Spielanleitung

**Ihr Pressekontakt für KOSMOS Spiele:**  
Franckh-Kosmos Verlags-GmbH & Co. KG  
Chanel Henkel  
Pfizerstraße 5-7, 70184 Stuttgart  
Tel.: 0711/21 91-464  
Fax: 0711/21 91-413  
E-Mail: c.henkel@kosmos.de, Internet: www.kosmos.de

## Mystery trifft auf Brettspiel

Spannendes Kommunikationsspiel in der Mystery-Welt



Florian Fay, David Sitbon  
**Greenville 1989**

*ab 16 Jahren  
für 3-6 Spieler  
Spieldauer 30-60 Minuten*

€/D 24,99

*Format: 25,2 x 25,2 x 5,7 cm (LxBxH)  
EAN 4002051680039*

ET: September 2020

Pfizerstraße 5-7  
D-70184 Stuttgart

TELEFON/PHONE  
+49 (0)711 / 21 91 -464

FAX  
+49 (0)711 / 21 91 -413

E-MAIL  
c.henkel@kosmos.de

INTERNET  
www.kosmos.de

---

**Unheimlich, wie sich in kurzer Zeit die vertraute Umgebung in Greenville verändert! Gemeinsam versuchen die Spieler\*innen aus der düsteren Parallelwelt zu entkommen. Dafür müssen sie sich in ihre Teamkolleg\*innen hineinversetzen und sich gegenseitig erzählen, was sie in der mysteriösen Umgebung erleben.**

Das kooperative Erzählspiel Greenville 1989 versetzt die Spieler\*innen direkt in einen fiktiven amerikanischen Ort aus den 1980ern. Doch eines Abends verändert sich die Stadt Greenville wie aus dem Nichts. Die Spieler\*innen finden sich in einer düsteren Parallelwelt wider. Das Besondere: Alle spielen gemeinsam und erzählen sich gegenseitig, was ihr Charakter in der Mystery-Welt erlebt. Dafür beschreiben die Spieler\*innen abwechselnd die Ereignisse, die sie mit den atmosphärisch illustrierten Karten assoziieren. Nur wenn die Spieler\*innen gut zusammenarbeiten, können sie aus der Parallelwelt entkommen. Durch die einfachen Regeln kann direkt losgespielt werden.

Spielmaterial: 84 Karten, 1 Spielplan, 1 Spielleiter-Plättchen, 6 Spieler-Tafeln, 6 Spieler-Plättchen, 8 Zuordnungs-Plättchen, 8 Prüf-Plättchen, 5 Objekt-Plättchen, 1 Spielanleitung

### **Ihr Pressekontakt für KOSMOS Spiele:**

Franckh-Kosmos Verlags-GmbH & Co. KG  
Chanel Henkel

Pfizerstraße 5-7, 70184 Stuttgart

Tel.: 0711/21 91-464

Fax: 0711/21 91-413

E-Mail: c.henkel@kosmos.de, Internet: www.kosmos.de

# PresseInformation

## Paris zum Leuchten bringen

Strategisches Spiel für zwei Spieler\*innen



José Antonio Abascal  
**Paris – Die Stadt der Lichter**

*ab 10 Jahren  
für 2 Spieler  
Spieldauer etwa 30 Minuten*

€/D 19,99  
Format: 20,0 x 20,0 x 4,5 cm (LxBxH)  
EAN 4002051680442

ET: September 2020

Pfizerstraße 5-7  
D-70184 Stuttgart

TELEFON/PHONE  
+49 (0)711 / 21 91-464

FAX  
+49 (0)711 / 21 91-413

E-MAIL  
c.henkel@kosmos.de

INTERNET  
www.kosmos.de

**KOSMOS**

---

**Die Stadt der Liebe leuchtet! Zur Weltausstellung 1889 planen zwei Spieler\*innen ein neues Pariser Quartier mit Straßen und Häusern. Dabei stehen beide in Konkurrenz um die besten Bauplätze und Grundrisse. Wer macht mit der richtigen Strategie das Rennen als Stadtbaumeister\*in?**

Im Spiel Paris planen zwei Spieler\*innen in zwei Phasen den Bau eines Pariser Viertels. Zuerst geht es um die Planung der Straßen und Gebäude. In der zweiten Phase versuchen beide Spieler\*innen dann möglichst geschickt, die eigenen Gebäude zu bauen und die Aktionsplättchen gewinnbringend zu nutzen. Dabei lassen atmosphärische Illustrationen die Spieler\*innen tief ins Paris des späten 19. Jahrhunderts eintauchen.

Spielmaterial: 1 Spielplan (in die Schachtel integriert), 16 Straßen-Plättchen, 12 Gebäude-Plättchen, 14 Schornsteine, 8 Aktionsmarker, 12 Aktionspostkarten, 9 Spezial-Plättchen, 1 Spielregel

### **Ihr Pressekontakt für KOSMOS Spiele:**

Franckh-Kosmos Verlags-GmbH & Co. KG

Chanel Henkel

Pfizerstraße 5-7, 70184 Stuttgart

Tel.: 0711/21 91-464

Fax: 0711/21 91-413

E-Mail: c.henkel@kosmos.de, Internet: www.kosmos.de

# PresseInformation

## Mit Würfel, Stift und Papier durch ein Jahr im Wald

Roll & Write durch die Jahreszeiten



Paolo Mori  
**Blätter rauschen**

*ab 8 Jahren*  
*Spieldauer: 15 - 20 Minuten*  
*Anzahl der Spieler: 2 - 6*

€/D 12,99  
13 x 18 x 4 cm (LxBxH)  
EAN 4002051680435

ET: September 2020

Pfizerstraße 5-7  
D-70184 Stuttgart

TELEFON/PHONE  
+49 (0)711 / 21 91 -464

FAX  
+49 (0)711 / 21 91 -413

E-MAIL  
c.henkel@kosmos.de

INTERNET  
www.kosmos.de

**KOSMOS**

---

**Roll & Write durch die Jahreszeiten! Würfelnd erleben die Spieler\*innen, wie sich der Wald im Laufe eines Jahres verändert. Für jede Jahreszeit gibt es ein thematisch gestaltetes Spielblatt mit unterschiedlichen Regeln. Wer schafft es, die meisten Punkte zu sammeln und die Partie zu gewinnen?**

Von der Knospe bis zum letzten Blatt, von den ersten Sonnenstrahlen bis zu Schnee und Eis – und dann geht es wieder von vorne los. Für jede Jahreszeit – Frühling, Sommer, Herbst und Winter – gibt es ein thematisch passendes Spielblatt mit jeweils unterschiedlichen Wertungsregeln. Die Augenzahlen der Würfel verraten, wie groß die Seitenlängen des Gebiets sind, das auf dem Spielblatt markiert wird. In diesem Gebiet wird nun ein Wald-Symbol gewählt, das in die Punktwertung einfließt. Wer die meisten Punkte sammelt, gewinnt das schön gestaltete Spiel

Spielmaterial: 2 Sonderwürfel, 1 Block mit 200 Blättern, 1 Spielregel

### **Ihr Pressekontakt für KOSMOS Spiele:**

Franckh-Kosmos Verlags-GmbH & Co. KG

Chanel Henkel

Pfizerstraße 5-7, 70184 Stuttgart

Tel.: 0711/21 91-464

Fax: 0711/21 91-413

E-Mail: c.henkel@kosmos.de, Internet: www.kosmos.de

## Das Live Escape-Spiel für zu Hause

Gruselatmosphäre zwischen den Welten für Fortgeschrittene



Inka & Markus Brand, Ralph Querfurth  
**EXIT – Das Spiel: Das Tor zwischen den Welten**

*ab 12 Jahren  
für 1-4 Spieler  
Spieldauer ca. 45-90 Minuten*

€/D 14,99  
Format: 18 x 13 x 4 cm (LxBxH)  
EAN 4002051695231

ET: Oktober 2020

Pfizerstraße 5-7  
D-70184 Stuttgart

TELEFON/PHONE  
+49 (0)711 / 21 91 -464

FAX  
+49 (0)711 / 21 91 -413

E-MAIL  
c.henkel@kosmos.de

INTERNET  
www.kosmos.de

---

**Unheimlich! Ein mysteriöses Tor führt die Spieler\*innen direkt in eine düstere Welt. Können Sie das Geheimnis des Tors lüften und gemeinsam wieder nach Hause gelangen? „EXIT – Das Spiel: Das Tor zwischen den Welten“ macht die Spannung und den Teamgeist eines Live Escape-Events am heimischen Spieletisch erlebbar und eignet sich vor allem für Fortgeschrittene.**

Was versteckt sich nur hinter diesem mysteriösen Tor in der Höhle? Von Neugier getrieben und mit einem mulmigen Gefühl im Bauch bewegen sich die Spieler\*innen auf ein dunkles Tor zu. Doch plötzlich werden sie hineingezogen und alles um sie herum wird schwarz. Als sie wieder zu Bewusstsein kommen, befinden sie sich nicht mehr in der Höhle, sondern in einer düsteren, fremdartigen Umgebung. Wie sollen sie jetzt den Weg zurück in die vertraute Welt finden? Um sicher nach Hause zu kommen, müssen die Spieler\*innen Rätsel lösen, clever kombinieren und im Team zusammenarbeiten.

Spielmaterial: 8 Poster, Decodier-Scheibe, 61 Karten, 10 seltsame Teile, 2 Standfüße, Spielanleitung

### **Ihr Pressekontakt für KOSMOS Spiele:**

Franckh-Kosmos Verlags-GmbH & Co. KG  
Chanel Henkel  
Pfizerstraße 5-7, 70184 Stuttgart  
Tel.: 0711/21 91-464  
Fax: 0711/21 91-413  
E-Mail: c.henkel@kosmos.de, Internet: www.kosmos.de

## Das Live Escape-Spiel für zu Hause

Hochspannung im verfluchten Labyrinth für Einsteiger



Inka & Markus Brand  
**EXIT – Das Spiel: Das verfluchte  
Labyrinth**

*ab 10 Jahren  
für 1-4 Spieler  
Spieldauer ca. 45-90 Minuten*

€/D 14,99  
Format: 18 x 13 x 4 cm (LxBxH)  
EAN 4002051682026

ET: Januar 2021

Vorläufige Abbildung

---

**Hier geht nichts mit rechten Dingen zu! Die Spieler\*innen sind gefangen in einem mysteriösen Labyrinth. Jetzt ist Teamarbeit gefragt, denn nur wenn die Spieler\*innen gut zusammenarbeiten, können sie die Rätsel lösen und dem verfluchten Labyrinth entkommen. „EXIT – Das Spiel: Das verfluchte Labyrinth“ macht die Spannung und den Teamgeist eines Live Escape-Events am heimischen Spieletisch erlebbar und eignet sich vor allem für Einsteiger.**

Bei einer Schlossbesichtigung fällt den Spieler\*innen ein wundersames Labyrinth im Schlossgarten auf. Hohe Mauern scheinen es von der Außenwelt abzugrenzen. Staunend treten sie durch das alte, eiserne Tor. Plötzlich verdunkelt sich der Himmel und Wind zieht auf. Mit lautem Knall schlägt er das alte Eisentor hinter den Spieler\*innen zu! Sie versuchen es zu öffnen, doch das Tor ist fest verschlossen. Und dann bewegt sich zum Schrecken der Spieler\*innen plötzlich auch noch der Wasserspeier über dem Tor. Was es im Abenteuer zu entdecken gibt, muss das Team selbst herausfinden. Sie spüren Hinweise auf, knacken Codes und kommen dem rettenden Ausgang immer näher.

Spielmaterial: Decodier- Scheibe, 85 Karten, 13 seltsame Teile, Buch, Spielanleitung

**Ihr Pressekontakt für KOSMOS Spiele:**  
Franckh-Kosmos Verlags-GmbH & Co. KG  
Chanel Henkel  
Pfizerstraße 5-7, 70184 Stuttgart  
Tel.: 0711/21 91-464  
Fax: 0711/21 91-413  
E-Mail: [c.henkel@kosmos.de](mailto:c.henkel@kosmos.de), Internet: [www.kosmos.de](http://www.kosmos.de)

Pfizerstraße 5-7  
D-70184 Stuttgart

TELEFON/PHONE  
+49 (0)711 / 21 91 -464

FAX  
+49 (0)711 / 21 91 -413

E-MAIL  
[c.henkel@kosmos.de](mailto:c.henkel@kosmos.de)

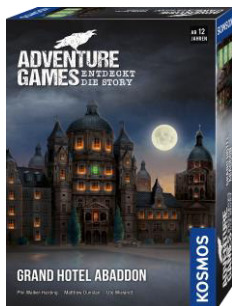
INTERNET  
[www.kosmos.de](http://www.kosmos.de)



# PresseInformation

## Gemeinsam Abenteuer am Spieletisch erleben

Ein analoges PC-Abenteuerspiel



Matthew Dunstan, Phil Walker-Harding,  
Ute Wielandt  
**Adventure Games – Grand Hotel  
Abaddon**

*ab 12 Jahren  
für 1-4 Spieler  
Spieldauer ca. 3 x 90 Minuten*

€/D 14,99  
Format: 18 x 13 x 4 cm (LxBxH)  
EAN 4002051691390

ET: September 2020

Pfizerstraße 5-7  
D-70184 Stuttgart

TELEFON/PHONE  
+49 (0)711 / 21 91 -464

FAX  
+49 (0)711 / 21 91 -413

E-MAIL  
c.henkel@kosmos.de

INTERNET  
www.kosmos.de

**KOSMOS**

---

**Orte erkunden, Gegenstände kombinieren, Geschichten erleben: Die neue Reihe Adventure Games zum Trendthema kooperative Event-Spiele lässt Spieler tief in eine Story eintauchen, die sie nicht nur gemeinsam entdecken, sondern auch gestalten. Denn je nachdem, welche Entscheidungen sie treffen, ändert sich der Lauf der Geschichte. Dafür schlüpfen sie in die Rolle verschiedener Charaktere mit unterschiedlichen Eigenschaften. Nur gemeinsam werden sie das Geheimnis des Abenteuers enthüllen.**

Mit dem ruhigen Urlaub ist es für die Protagonisten von einem Moment auf den anderen vorbei. In dem abgeschiedenen Luxushotel "Abaddon" geschehen seltsame Dinge. Stecken wirklich Geister hinter den mysteriösen Vorkommnissen? Welche Geheimnisse verbergen sich in den Mauern dieses Hauses? Die Spieler untersuchen das Gebäude und seine Gäste, erforschen abseitige Wege und Räume und sammeln Indizien. Gemeinsame Entscheidungen bringen die Handlung voran. Wie die mysteriöse Geschichte ausgeht, entscheidet das Team!

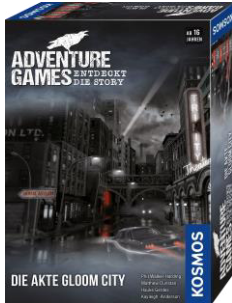
Spielmaterial: Abenteuerbuch, 20 Ortstafeln, 120 Karten, 4 Spielfiguren, 25 Plättchen, Spielanleitung

**Ihr Pressekontakt für KOSMOS Spiele:**  
Franckh-Kosmos Verlags-GmbH & Co. KG  
Chanel Henkel  
Pfizerstraße 5-7, 70184 Stuttgart  
Tel.: 0711/21 91-464  
Fax: 0711/21 91-413  
E-Mail: c.henkel@kosmos.de, Internet: www.kosmos.de

# PresseInformation

## Gemeinsam Abenteuer am Spieletisch erleben

Ein analoges PC-Abenteuerspiel von Hauke Gerdes und Kayleigh Anderson



Phil-Walker Harding, Matthew Dunstan,  
Hauke Gerdes & Kayleigh Anderson  
**Adventure Games – Die Akte Gloom  
City**

*ab 16 Jahren  
für 1-4 Spieler  
Spieldauer ca. 3 x 90 Minuten*

€/D 14,99  
Format: 18 x 13 x 4 cm (LxBxH)  
EAN 4002051695200

ET: Januar 2021

Pfizerstraße 5-7  
D-70184 Stuttgart

TELEFON/PHONE  
+49 (0)711 / 21 91 -464

FAX  
+49 (0)711 / 21 91 -413

E-MAIL  
c.henkel@kosmos.de

INTERNET  
www.kosmos.de

**KOSMOS**

---

**Orte erkunden, Gegenstände kombinieren, Geschichten erleben: Die Reihe Adventure Games lässt die Spieler\*innen tief in eine Story eintauchen, die sie nicht nur gemeinsam entdecken, sondern auch gestalten. Denn je nachdem, welche Entscheidungen sie treffen, ändert sich der Lauf der Geschichte. Das Besondere: Das neueste Abenteuer stammt aus der Feder von Kayleigh Anderson und Hauke Gerdes, der unter anderem durch den Live-Streaming-Kanal „Rocket Beans“ bekannt wurde.**

Mit dem ruhigen Tag im Police Department ist es rasch vorbei, als der neueste Fall die Spieler\*innen immer tiefer in seinen Bann zieht. Wer steckt hinter den Entführungen? Und wird es gelingen, die Geiseln zu befreien? Die Spieler\*innen untersuchen das Gebäude, nehmen Spuren auf und sprechen mit den Bewohnern von Gloom City, um dem Täter auf die Spur zu kommen. Dafür schlüpfen die Spieler\*innen in die Rolle verschiedener Charaktere mit unterschiedlichen Eigenschaften und tauchen so noch tiefer in das Spielgeschehen ein. Gemeinsame Entscheidungen bringen die Handlung voran. Wie der Thriller ausgeht, entscheidet das Team!

Spielmaterial: 1 Anleitung, 1 Abenteuerheft, 120 Abenteuerkarten, 17 Ortskarten, 25 Plättchen, 4 Standfüßchen, 2 Zip-Tüten

**Ihr Pressekontakt für KOSMOS Spiele:**  
Franckh-Kosmos Verlags-GmbH & Co. KG  
Chanel Henkel  
Pfizerstraße 5-7, 70184 Stuttgart  
Tel.: 0711/21 91-464  
Fax: 0711/21 91-413  
E-Mail: c.henkel@kosmos.de, Internet: www.kosmos.de

## CATAN im Weltall

Eines der beliebtesten CATAN Spiele jetzt auch für 5-6 Spieler\*innen



Klaus Teuber  
**CATAN – Sternenfahrer Ergänzung**

*ab 12 Jahren  
für 5-6 Spieler  
Spieldauer ca. 150 Minuten*

€/D 39,99  
Format: 20 x 29,8 x 12 cm (LxBxH)  
EAN 4002051680466

ET: Oktober 2020

Pfizerstraße 5-7  
D-70184 Stuttgart

TELEFON/PHONE  
+49 (0)711 / 21 91 -464

FAX  
+49 (0)711 / 21 91 -413

E-MAIL  
c.henkel@kosmos.de

INTERNET  
www.kosmos.de

---

**Fremde Völker, unbekannte Welten und ungewohnte Rohstoffe: Wer CATAN Sternenfahrer spielt, wird viel Neues entdecken. Für die komplett neu gestaltete und überarbeitete Version des beliebten Stand-Alone-Spiels, das 2019 veröffentlicht wurde, erscheint nun die Ergänzung für 5-6 Spieler\*innen.**

Auf in ein neues Weltraum-Abenteuer! Mit dieser Ergänzung des Brettspiels CATAN Sternenfahrer starten 5 bis 6 Spieler\*innen eine spannende Reise in weit entfernte Galaxien. Was erwartet sie in dieser unbekannten Welt? Welche Gefahren lauern auf sie? Neben dem Spielmaterial für zwei zusätzliche Spieler\*innen wird das Spiel mit der Ergänzung um zwei zusätzliche Elemente erweitert. Ein neu entwickelter Spielablauf sorgt für mehr Interaktion. Außerdem errichtet das "Wandernde Volk" einen Außenposten in der zu erkundenden Galaxie und nimmt mit seinen besonderen Fähigkeiten entscheidenden Einfluss auf den Spielverlauf.

Spielmaterial: 2 große Mutterschiffe, 8 Bordkanonen, 8 Antriebe, 8 Frachtmodule, 3 Raumquadranten, 3 Aufsteller, 20 halbe Medaillen, 12 Zahlenchips, 2 Sondermarker, 40 Rohstoffkarten, 5 Freundschaftskarten, 14 Übersichtskarten, 46 Spielfiguren, 1 Etikettenbogen, Spielanleitung, Zip-Beutel

**Ihr Pressekontakt für KOSMOS Spiele:**  
Franckh-Kosmos Verlags-GmbH & Co. KG  
Chanel Henkel  
Pfizerstraße 5-7, 70184 Stuttgart  
Tel.: 0711/21 91-464  
Fax: 0711/21 91-413  
E-Mail: c.henkel@kosmos.de, Internet: www.kosmos.de

## Neue Abenteuer in der Welt von Andor

Fortsetzung der erfolgreichen Fan-Legenden Reihe



Andreas Kälber, Christoph Kling  
**Die Legenden von Andor –  
Die verschollenen Legenden: Düstere  
Zeiten**

*ab 10 Jahren  
für 2-4 Spieler  
Spieldauer ca. 60-90 Minuten*

€/D 19,99

*Format: 27,6 x 19,5 x 7 cm (LxBxH)  
EAN 4002051680480*

ET: Oktober 2020

Pfizerstraße 5-7  
D-70184 Stuttgart

TELEFON/PHONE  
+49 (0)711 / 21 91 -464

FAX  
+49 (0)711 / 21 91 -413

E-MAIL  
c.henkel@kosmos.de

INTERNET  
www.kosmos.de

---

**Ungekannte Herausforderungen warten auf Andors Helden! Mit den drei Legenden, die neu von Andor-Fans entwickelt wurden, beginnt für die Spieler\*innen eine spannende Reise an einen unbekanntem Ort. Wie gewohnt wurde auch diese Erweiterung atmosphärisch von Michael Menzel illustriert. Mit den Ergänzungen „Neue Helden“ oder „Dunkle Helden“ ist das Spiel mit bis zu sechs Spielern spielbar.**

Das hätten die Helden von Andor nie im Leben für möglich gehalten! Die drei neuen Legenden lassen sie zu einer Reise an einen unbekanntem Ort aufbrechen. Die erste Legende beginnt auf dem Minen-Spielplan von Cavern – und schon sind die Spieler\*innen Teil des Geschehens, der einen Wendepunkt in der Geschichte Andors bedeuten könnte. Dabei bekommen sie es mit mächtigen Schattenwesen zu tun, treffen auf metallene Golems und bekämpfen einen donnernden Tarus. Mit den neuen Legenden wird das Grundspiel um aufregende Abenteuer in der fantastischen Welt Andors ergänzt.

Spielmaterial: 72 Legendenkarten, 16 Figuren in Kunststoffhaltern, zahlreiche weitere Stanzteile, Begleitheft

### **Ihr Pressekontakt für KOSMOS Spiele:**

Franckh-Kosmos Verlags-GmbH & Co. KG  
Chanel Henkel  
Pfizerstraße 5-7, 70184 Stuttgart  
Tel.: 0711/21 91-464  
Fax: 0711/21 91-413  
E-Mail: c.henkel@kosmos.de, Internet: www.kosmos.de

# PresseInformation

## Neue Abenteuer rund um Hogwarts™

Die Erweiterung zum Basisspiel „Harry Potter™ – Kampf um Hogwarts™“



### Harry Potter™ – Kampf um Hogwarts™: Die Monster-Box der Monster

*ab 11 Jahren  
für 2-4 Spieler  
Spieldauer ca. 45-90 Minuten*

€/D 29,99  
Format: 22,9 x 15,2 x 10 cm (LxBxH)  
EAN 4002051680671

ET: September 2020

Pfizerstraße 5-7  
D-70184 Stuttgart

TELEFON/PHONE  
+49 (0)711 / 21 91 -464

FAX  
+49 (0)711 / 21 91 -413

E-MAIL  
c.henkel@kosmos.de

INTERNET  
www.kosmos.de

KOSMOS

---

**Neue Herausforderung, neue Heldin! Harry Potter™ und seine Freunde müssen gegen bisher unbekannte und beängstigende Kreaturen kämpfen und dürfen sich bei ihren Abenteuern im Verbotenen Wald™ nicht erwischen lassen. Aufregende Abenteuer rund um die berühmte Zauberschule Hogwarts™ warten auf die Spieler\*innen in der Erweiterung zum Basisspiel.**

Mit der Erweiterung „Harry Potter – Kampf um Hogwarts: Die Monster-Box der Monster“ wird das Spielprinzip des Basis-Spiels um die Spielfigur Luna Lovegood und zahlreiche Monster und magische Begegnungen erweitert. So streifen die Spieler\*innen in den Rollen von Harry, Hermine, Ron, Neville oder Luna Lovegood durch den Verbotenen Wald. Doch während sie sich Monstern und Kreaturen, wie Fluffy oder den Wichteln, stellen, heißt es aufgepasst! Denn wer erwischt wird, wird zum Nachsitzen verdonnert. Teamgeist ist gefragt, denn nur gemeinsam können die Spieler\*innen die bösen Mächte besiegen und die wichtigen Orte der Zaubererwelt beschützen.

Spielmaterial: 152 Karten (40 kleine, 68 mittlere, 44 große), 1 Würfel, 4 Spielschachteln, 4 Spielregeln, 21 Plättchen (12 Einfluss, 1 Harfe, 8 weitere)

#### **Ihr Pressekontakt für KOSMOS Spiele:**

Franckh-Kosmos Verlags-GmbH & Co. KG  
Chanel Henkel  
Pfizerstraße 5-7, 70184 Stuttgart  
Tel.: 0711/21 91-464  
Fax: 0711/21 91-413  
E-Mail: c.henkel@kosmos.de, Internet: www.kosmos.de

# PresseInformation

## Gemeinsam gegen Sauron

Jubiläumsedition des preisgekrönten Strategiespiels „Der Herr der Ringe“



Reiner Knizia  
**Der Herr der Ringe**

*ab 12 Jahren  
für 2 - 5 Spieler  
Spieldauer ca. 90 Minuten*

€/D ca. 44,99  
EAN: 400205168047  
Format: 25 x 25 x 5,5 cm

ET: Oktober 2020

Pfizerstraße 5-7  
D-70184 Stuttgart

TELEFON/PHONE  
+49 (0)711 / 21 91 -464

FAX  
+49 (0)711 / 21 91 -413

E-MAIL  
c.henkel@kosmos.de

INTERNET  
www.kosmos.de

**KOSMOS**

---

**Mittelerde muss gerettet werden! In dem Strategiespiel zu Tolkiens berühmter Fantasy-Trilogie begeben sich die Spieler\*innen auf eine fantastische Reise voller Gefahren. Gegen Sauron können sie nur erfolgreich sein, wenn sie sich abstimmen und gut zusammenarbeiten.**

In den Rollen der mutigen Hobbits Frodo, Sam, Merry und Pippin müssen die Spieler\*innen ihre Heimat vor dem dunklen Herrscher von Mordor beschützen. Dabei sind sie zum Glück nicht alleine! Ihre treuen Gefährten Aragorn, Gandalf, Legolas, Gimli und Boromir helfen ihnen dabei, den unheilvollen Ring zum Schicksalsberg zu bringen. Entscheidungen treffen und Herausforderungen meistern – nur im Team gelingt es den Spieler\*innen, Sauron und seine finsternen Gefolgsleute zu besiegen.

Spielmaterial: 1 Hauptspielplan, 2 doppelseitige Abenteuerspielpläne, 60 Hobbitkarten, 35 Legendenkarten, 5 Gandalfkarten, 23 Ereigniskärtchen, 5 Charakterkarten, 5 Hobbit-Spielfiguren, 1 Sauron-Spielfigur Schwarzer Reiter, 5 Aktionsmarker, 1 Ereignismarker, 11 Lebensplättchen, 32 Gandalf-Runen, 1 Bedrohungswürfel, Der Eine Ring, Spielanleitung

### **Ihr Pressekontakt für KOSMOS Spiele:**

Franckh-Kosmos Verlags-GmbH & Co. KG

Chanel Henkel

Pfizerstraße 5-7, 70184 Stuttgart

Tel.: 0711/21 91-464

Fax: 0711/21 91-413

E-Mail: c.henkel@kosmos.de, Internet: www.kosmos.de

## Krimidinner für zu Hause

Wenn Mord auf der Speisekarte steht, sind alle verdächtig!



### **Murder Mystery Party – Mörderisches Klassentreffen**

*ab 16 Jahren  
für 8 Spieler  
Spieldauer: Ein Abend*

€/D 22,99  
Format: 27,5 x 19,2 x 3,8 cm (LxBxH)  
EAN 4002051695170

ET: September 2020

Pfizerstraße 5-7  
D-70184 Stuttgart

TELEFON/PHONE  
+49 (0)711 / 21 91 -464

FAX  
+49 (0)711 / 21 91 -413

E-MAIL  
c.henkel@kosmos.de

INTERNET  
www.kosmos.de

---

**Ein Klassentreffen auf einer einsamen Insel, was für eine aufregende Idee! Allerdings wird die Sache noch aufregender, als auf einmal eine ehemalige Mitschülerin tot am Strand gefunden wird. Acht Spieler\*innen schlüpfen in die Rollen der Klassenkamerad\*innen und schon kann das mörderische Krimi-Dinner für Zuhause beginnen. In der Box ist alles enthalten, was für den Abend benötigt wird: Ein Partyplaner, Einladungen, Rezepte und natürlich ein geschmackvoller Mord.**

Beim Klassentreffen kommt die Clique von damals endlich mal wieder zusammen. Für das Klassentreffen finden sich die Protagonist\*innen auf einer einsamen Insel ein. Alle sind aufgeregt und schwelgen in alten Zeiten, als eine ehemalige Mitschülerin tot am Strand gefunden wird. Warum hat es die Täter\*in ausgerechnet auf die angesehene Anwältin abgesehen? Wer ist die Mörder\*in? Während des Dinners sammeln die Spieler\*innen Beweise, verdächtigen und befragen sich gegenseitig und kommen so nach und nach hinter das Geheimnis. Eine begleitende Audio-App ergänzt das Kriminalspiel. Wer schafft es, den Mord aufzuklären, bevor das Dinner endet?

Spielmaterial: Spielanleitung „Party-Planer“ mit Rezepten und Dekorations-Tipps, 8 Einladungen mit Briefumschlägen, 8 Booklets mit Rollenbeschreibungen, 5 geheime Hinweise, 8 Namensschilder

### **Ihr Pressekontakt für KOSMOS Spiele:**

Franckh-Kosmos Verlags-GmbH & Co. KG  
Chanel Henkel  
Pfizerstraße 5-7, 70184 Stuttgart  
Tel.: 0711/21 91-464  
Fax: 0711/21 91-413  
E-Mail: c.henkel@kosmos.de, Internet: www.kosmos.de