

KOSMOS Verlag: ‚EXIT – Das Spiel‘ bereits über 100.000 Mal verkauft

Erfolgsautoren Inka und Markus Brand überzeugen mit Brettspielen zum Trendthema Live Escape Games

Stuttgart, 05.01.2017 – Nach nur drei Monaten im Handel haben sich die Spiele der Reihe „EXIT – Das Spiel“ von Autorenehepaar Inka und Markus Brand über 100.000 Mal verkauft. Mit den originellen Spielen zum Trendthema Live Escape Games haben die Autoren mit dem Stuttgarter KOSMOS Verlag als eine der ersten das Thema aufgegriffen. Derzeit sind drei Spiele der originellen Reihe im Handel erhältlich. Weitere Themen erscheinen im Mai dieses Jahres.

Gemeinsam mit dem Verlag ist es den Autoren gelungen ein Spiel zu entwickeln, das die Stimmung der Live Escape-Räume ins heimische Wohnzimmer holt. Das innovative Spielprinzip funktioniert bei „EXIT – Das Spiel“ genau wie in realen Räumen – nur eben ohne Raum. Zu Beginn stehen den Spielern lediglich eine Decodier-Scheibe und ein geheimnisvolles Buch inklusive Abbildung eines Raumes zur Verfügung. Mit etwas Kombinationsgabe, Teamgeist und Kreativität entdecken die Spieler nach und nach immer mehr Hinweise, knacken Codes, lösen Rätsel und kommen der Freiheit jedes Mal ein Stück näher.

Derzeit stehen den Spielern drei verschiedene Szenarien zur Verfügung: Sie entkommen einer verlassenen Hütte im Wald, lösen die Rätsel der Grabkammer des Pharao und befreien sich aus dem geheimen Labor. Im Mai dieses Jahres veröffentlicht der Verlag mit „EXIT – Das Spiel: Die vergessene Insel“, „EXIT – Das Spiel: Die verbotene Burg“ und „EXIT – Das Spiel: Die Station im ewigen Eis“ drei weitere Themen.

Ihr Pressekontakt:

KOSMOS Verlag
Chanel Volkmar
Presse- und Öffentlichkeitsarbeit
Spiele und Experimentierkästen
Pfizerstraße 5-7, 70184 Stuttgart
Tel. +49 (0) 711/21 91-464, Fax +49 (0) 711/21 91-413
E-Mail: c.volkmar@kosmos.de, Internet: www.kosmos.de

EXIT – Das Spiel: Die neuen Spiele im Überblick



EXIT – Das Spiel: Die vergessene Insel

Ein friedlicher Segelausflug im Pazifik endet in einem Sturm. Das Boot kentert und die Spieler stranden auf einer scheinbar verlassenen Insel. Doch sie sind nicht allein. Ein Unbekannter hat die ganze Insel mit Rätseln versehen. Werden die Spieler es gemeinsam schaffen, der Insel und ihrem unheimlichen Bewohner zu entkommen?

ET: Mai 2017

€/D 12,99, ab 12 Jahren, für 1-6 Spieler



EXIT – Das Spiel: Die verbotene Burg

Die Spieler haben Eintrittskarten für ein ganz besonderes Mittelalterspektakel auf einer alten Burg gewonnen! Das können sie sich nicht entgehen lassen. Auf der Burg angekommen, sieht sie verlassen aus und kein Ton ist zu hören. Plötzlich vernehmen sie ein Rasseln und das Tor schließt sich hinter ihnen. Gibt es einen Ausweg?

ET Mai 2017

€/D 12,99, ab 12 Jahren, für 1-6 Spieler



EXIT – Das Spiel: Die Station im ewigen Eis

Als Forscher einer Polarstation prüfen die Spieler Proben aus dem ewigen Eis. Routiniert untersuchen sie Zellmaterial, das auf keinen Fall nach außen gelangen darf. Plötzlich bricht Alarm aus. Die Station wird evakuiert und mit einem codierten Verriegelungs-Programm verschlossen. Nur die Spieler wurden vergessen. Werden sie je wieder die Sonne erblicken?

ET: Mai 2017

€/D 12,99, ab 12 Jahren, für 1-6 Spieler