



KOSMOS ist ein traditionsreicher Verlag und zugleich ein erfolgreiches, internationales und zukunftsorientiertes Medienunternehmen. Wir entwickeln zielgruppenorientierte, innovative Produkte, Kinder- und Jugendbücher, Ratgeber, Experimentierkästen, Spiele sowie digitale Medien.

Für den Bereich 3D Grafik- und Softwareentwicklung suchen wir **ab sofort** eine/-n

Werkstudent/-in (m/w/d)

Ihre Aufgaben:

- Erstellung von Front-End und Back-End Elementen in verschiedenen Softwareprodukten
- Modellierung von Assets und Gestaltung von Szenen und Animationen in 3D-Produkten

Ihr Profil:

- Sie sind mit den grundsätzlichen Vorgängen der Softwareentwicklung vertraut
- Sie haben erste Erfahrungen im Bereich 3D Grafikanwendungen (Photoshop, Blender und Unity o. Ä.) und wollen Ihre Kenntnisse vertiefen

Wir bieten Ihnen die Möglichkeit, in einer innovativen und agilen Arbeitsumgebung Ihren Wissensstand zu erweitern und durch enge Zusammenarbeit mit den verschiedensten internen Abteilungen und externen Dienstleistern einen Einblick in die Prozesse der Softwareentwicklung eines modernen Medienunternehmens zu erhalten.

Beginn:

Ab sofort

Die Stelle ist auf ein Jahr befristet.

Haben wir Ihr Interesse geweckt?

Dann freuen wir uns auf Ihre aussagekräftige Bewerbung mit Angabe des frühestmöglichen Eintrittstermins per E-Mail an: bewerbungen@kosmos.de

KOSMOS Verlag
 Franckh-Kosmos Verlags-GmbH & Co. KG
 Personalabteilung • Pfizerstr. 5-7 • 70184 Stuttgart
www.kosmos.de