

# IMHOTEP

MINI-ERWEITERUNG „DIE PRIVAT-BOOTE“

FÜR 2–4 SPIELER AB 10 JAHREN



Nur spielbar mit dem Grundspiel **Imhotep**.  
Es gelten die Regeln des Grundspiels mit folgenden Änderungen:

## SPIELMATERIAL

4 Privat-Boote (je 1 in jeder Spielerfarbe)



## SPIELVORBEREITUNG

Zu Beginn des Spiels erhält jeder Spieler das **Privat-Boot in seiner Spielerfarbe** und legt es neben sein Vorrats-Plättchen bereit.

## SPIELABLAUF

Mit dieser Erweiterung wird das Spiel um folgende Aktions-Möglichkeit ergänzt, die jeder Spieler **genau 1x** im Spiel durchführen kann:

**Lege 1 Stein von deinem Vorrats-Plättchen auf dein Privat-Boot UND fahre damit sofort zu einem Ort.**

Dies ist **1 Aktion!**

Folgende Regeln sind dabei zu beachten:

An dem angefahrenen Ort **darf bereits ein „normales“ Boot liegen.**

In einer Runde darf nur **maximal 1 normales Boot und 1 Privat-Boot zum selben Ort** gefahren werden.



Wird ein Ort zuerst mit einem Privat-Boot angefahren, darf danach **auch noch ein normales Boot** hinfahren.

Am **Ende der Runde** werden die eingesetzten Privat-Boote **abgeräumt** und in die Schachtel zurückgelegt.

## Sonderregel „Markt“:

Fährt ein Privat-Boot zum Markt, **bevor** ein normales Boot zum Markt gefahren ist, so wird das freigewordene Karten-Feld auf der Markt-Tafel im Anschluss **sofort** wieder mit einer Markt-Karte vom Stapel belegt. So wird verhindert, dass der 4. Stein auf einem 4er-Boot leer ausgehen würde, wenn das 4er-Boot zum Markt fährt und dort nur noch 3 Karten liegen.

## SPIELENDE

Nutzt du dein Privat-Boot bis zum Spielende nicht, erhältst du stattdessen **1 Siegpunkt**.

**Autor:** Phil Walker-Harding

**Illustration:** Miguel Coimbra

**Grafik:** Michaela Kienle

**Redaktion:** Ralph Querfurth

© 2016 Franckh-Kosmos Verlags-GmbH & Co. KG

Pfizerstr. 5–7

D-70184 Stuttgart

Tel.: +49 711 2191-0

Fax: +49 711 2191-199

info@kosmos.de

kosmos.de

Alle Rechte vorbehalten.

MADE IN GERMANY

# IMHOTEP

