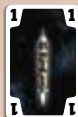


# DAS DEIMOS-ABENTEUER [5]

Mit Hilfe von Vibrationsrückkopplungen hat der Forscher einen Hohlraum entdeckt, dessen Struktur nicht auf eine natürliche Entstehung schließen lässt. Darin scheint ein weiteres Objekt verankert zu sein. Setzt den Bohrer an, aber bearbeitet den Untergrund nur so viel wie nötig. **Die 1er-Rakete muss mindestens eine 1er-Karte gewinnen.**



gewinnt



E1



Ihr haltet den Stein kaum in Händen, da rast er auch schon als grünlicher Blitz auf eure Ausrüstung zu. Die Boxen brechen auf und alle sechs Steine scheinen vor euren Augen miteinander zu verschmelzen. Es ist so hell, als würdet ihr in eine kleine Sonne starren. Bringt euch lieber in Sicherheit! **Jeder erhält zufällige Aufträge (abhängig von der Anzahl der Crewmitglieder).**

2



1



jeweils zufällig  
pro Spieler

E2



Plötzlich ist das helle Licht verschwunden. Vor euch liegt ein Objekt, das es nicht geben dürfte; ein neues Element. Ihr messt eine unvorstellbare potentielle Energie darin. Sobald sie genutzt werden kann, wird es ein Geschenk für die Menschheit sein. Ihr nennt es *Lindorium*. **Jede 8er-Karte muss einen Stich gewinnen. Wart ihr erfolgreich, versucht es erneut mit jeder 7er-Karte usw. Wie weit kommt ihr?**

je 1 Stich mit



E3



DIE  
CREW



Summe