

DAS DEIMOS-ABENTEUER [4]

Der klauenförmige Stein pulsiert noch immer leuchtend gelb, als ihr ihn in eure Transportbox legt. Schon meldet sich J. L. Scott, der Forschungsleiter des Teams. Er hat ein karmesinrotes Objekt entdeckt, das eine gewaltige Hitze ausstrahlt und deshalb von ihm nicht geborgen werden kann. Es ist Zeit für eure Schutzanzüge. **Kein Crewmitglied darf 2 Stiche hintereinander gewinnen.**

**keiner
2 Stiche
hintereinander**

D1



Um den glühenden Stein nicht zu zerstören, müsst ihr vorsichtig eine Kryo-Blase um das Gebiet aufbauen. Ist die richtige Temperatur erreicht, muss der Stein sofort in der passenden Box verschlossen werden. Beide Aufgaben erfordern absolute Präzision! **Ein Crewmitglied darf keinen Stich gewinnen, während ein anderes genau 1 Stich gewinnen muss.**

kein Stich



**genau
1 Stich**



D2



Geschafft! Doch zum Durchatmen bleibt keine Zeit. Denn T. Oliver, der Neuzugang im Forscherteam, ist völlig aus dem Häuschen. Macht euch sofort auf den Weg zu ihm. **Legt 2 Aufträge pro Crewmitglied aus und verteilt sie nach den normalen Regeln. Jeder muss die beiden eigenen Aufträge im selben Stich erfüllen.**

2

**pro
Spieler**

**eigene Aufträge
im selben Stich
erfüllen**

D3

