DAS WILDE PUZZLESPIEL

Ubongo! Mini

Für 1–4 Personen ab 7 Jahren

Optional:
KNOBELSPASS MIT LÖSUNGSHILFE!

Möchtet ihr den Ubongo-Timer nutzen oder sucht ihr Lösungen zu den Aufgaben? Dann ladet euch die kostenlose Kosmos Erklär-App herunter und darin dann Ubongo Mini.

WORUM GEHT'S?

Ihr erhaltet jeweils einen Satz aus 8 Legeteilen. Zu jedem Rundenbeginn nehmt ihr euch außerdem eine neue Aufgabenkarte. Dann versucht ihr alle gleichzeitig, die helle Legefläche auf eurer Karte so mit den Legeteilen zu belegen, dass die Fläche vollkommen bedeckt ist. Welche Legeteile ihr verwenden müsst, ist aber nicht vorgegeben. Wer die Aufgabe zuerst löst, darf die Karte als Siegpunkt behalten und zählt bis 20. Schafft ihr es, eure jeweilige Aufgabe innerhalb dieser Zeit noch zu lösen, dürft ihr eure Karte ebenfalls als Siegpunkt behalten. Wer nach 8 Runden die meisten Siegpunkte hat, gewinnt.

SPIELMATERIAL

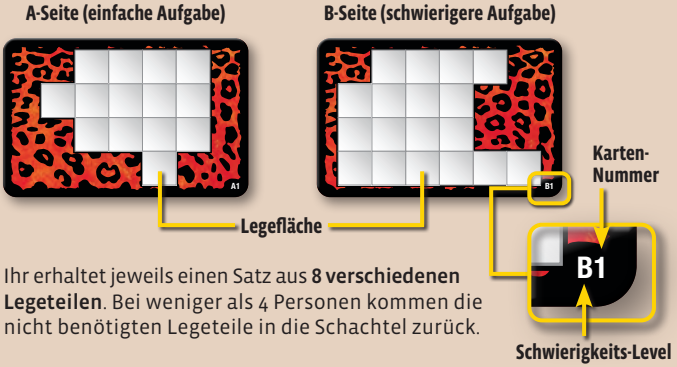
4 x 8 Legeteile
32 Aufgabenkarten mit 64 unterschiedlichen Aufgaben

SPIELVORBEREITUNG

Löst vor dem ersten Spiel vorsichtig die Legeteile aus den Rahmen. Nehmt die **32 Aufgabenkarten**. Jede Aufgabenkarte hat zwei Seiten mit unterschiedlichem Schwierigkeits-Level:
Auf den **A-Seiten** sind die **einfachen Aufgaben**, für die ihr je 3 Legeteile benötigt. Auf den **B-Seiten** sind die **schwierigeren Aufgaben**, für die ihr je 4 Legeteile benötigt.
Für die erste Partie empfehlen wir euch, die einfachen Aufgaben zu verwenden. Dreht alle Karten so, dass die A-Seite **nach unten** zeigt, mischt sie und legt sie als **Stapel in der Tischmitte** bereit. Die Aufgaben, die ihr gleich spielen werdet, sollen zunächst nämlich verdeckt liegen.

KOSMOS

Zu **zweit** benötigt ihr **16 Karten**.
Zu **dritt** benötigt ihr **24 Karten**.
Zu **viert** benötigt ihr alle **32 Karten**.
Überzählige Karten legt ihr unbesehen in die Schachtel zurück.



Ihr erhaltet jeweils einen Satz aus **8 verschiedenen Legeteilen**. Bei weniger als 4 Personen kommen die nicht benötigten Legeteile in die Schachtel zurück.

SPIELABLAUF

Die **jüngste Person** beginnt. Das Spiel verläuft reihum im Uhrzeigersinn und geht über **8 Runden**.

Jede Spielrunde verläuft so:

- Wer beginnt, nimmt sich die **oberste Karte** vom Stapel und legt sie vor sich ab. Reihum nehmen sich die anderen nun ebenfalls eine Karte. **Achtung:** Seht euch dabei noch nicht die Unterseite an.
- Haben alle eine Karte vor sich liegen, dreht ihr sie alle **gleichzeitig** um und es geht los!
- Nun versucht ihr alle so schnell wie möglich, die helle **Legefläche** eurer Legetafel mit den Legeteilen exakt zu belegen. Das bedeutet, dass die Fläche vollständig bedeckt sein muss. Es darf seitlich nichts über die helle Legefläche hinausragen.
  Ihr dürft die Legeteile dafür **drehen** und **wenden**.



Euch allen stehen dafür jeweils **8 verschiedene Legeteile** zur Verfügung. Pro Aufgabe benötigt ihr nur 3 bzw. 4 Legeteile. **Welche Legeteile passen, müsst ihr aber selbst herausfinden.**

Hinweis: Für jede Aufgabe gibt es **mindestens drei Lösungen** mit unterschiedlichen Legeteil-Kombinationen.

- Wer es **zuerst** schafft, die eigene Aufgabe zu lösen, ruft: „Ubongo!" Dann **zählt diejenige Person laut** (aber nicht zu schnell) entweder **bis 20** (wenn ihr mit den A-Seiten spielt) bzw. **bis 30** (wenn ihr mit den B-Seiten spielt). Ihr könnt euch vor dem Spiel aber auch auf eine beliebige andere Zahl einigen.
- Wer die eigene Aufgabe zuerst lösen konnte, **behält die eigene Karte** am Ende der Runde als **Siegpunkt** und legt sie vor sich ab.
- Die **anderen** spielen während des Zählens weiter. Alle, die ihre Aufgabe **ebenfalls lösen** können, bevor die Zeit um ist, dürfen ihre **Karte** am Ende der Runde ebenfalls als **Siegpunkt** vor sich ablegen.
- Ist die Zeit um, müssen **alle aufhören.** Wer zuerst fertig war, erhält nun **zusätzlich** die Karten derjenigen, die ihre Aufgabe **nicht lösen** konnten, ebenfalls als **Siegpunkte.**

Neue Runde

Diesmal beginnt, wer links von der Person sitzt, die zuvor die Aufgabe zuerst gelöst hat, ihr nehmt euch reihum eine **neue** Karte, usw.

SPIELENDE

Das Spiel endet nach **8 Runden** – also wenn der Stapel in der Tischmitte aufgebraucht ist.
Wer jetzt die **meisten Karten als Siegpunkte** vor sich liegen hat, gewinnt. Haben mehrere Personen die höchste Punktzahl, teilt ihr euch den Sieg.

SOLOSPIEL-VARIANTE

Wenn du alleine spielen möchtest, benötigst du eine **Uhr**.
Du versuchst, **so viele Aufgaben wie möglich** in **5 (oder 10 oder 20) Minuten** zu lösen.
Eine andere Solospiel-Variante ist, dass du die **Zeit stoppst**, die du dafür benötigst, **5 (oder 10 oder 20) Aufgaben** zu lösen.
Kommst du bei einer Aufgabe nicht weiter, kannst du sie zur Seite legen und eine neue Karte ziehen. Schreibe deine Ergebnisse auf und versuche, immer neue Rekorde aufzustellen.

ERHÖHTER SCHWIERIGKEITSGRAD

Wenn ihr es noch schwieriger haben möchtet, lasst das gelbe gerade Legeteil weg. Ihr habt dann zwar nur noch 7 Legeteile zum Lösen der Aufgaben zur Verfügung. Aber auch dann sind alle Aufgaben immer noch lösbar. Ihr könnt diese Variante auch dafür verwenden, dass z.B. unerfahrene Personen **mit** dem gelben geraden Legeteil spielen, Fortgeschrittene aber **ohne** spielen müssen.



Der Autor:
Grzegorz Rejchtman, Jahrgang 1970, lebt in Monaco. Der gebürtige Pole, der seinen Abschluss in den Bereichen Informatik und Wirtschaftswissenschaft gemacht hat, bevorzugt Spiele, die schnell zu erlernen sind und viel Spaß und Miteinander bieten. In Skandinavien und weltweit hat er bereits zahlreiche Spiele veröffentlicht.

Grzegorz Rejchtman und KOSMOS danken allen, die beim Testspielen und Regellesen mitgewirkt haben.

Illustration: Bernd Wagenfeld, Karl Homes, Nicolas Neubauer
Grafik: Sensit Communication, sensit.de
Redaktion: Ralph Querfurth, Michael Sieber-Baskal

Alle Rechte vorbehalten.
MADE IN GERMANY
Art.-Nr.: 712679

© 2007, 2022 Franckh-Kosmos Verlags-GmbH & Co. KG
Pfizerstr. 5–7
D-70184 Stuttgart
Tel.: +49 711 2191-0
Fax: +49 711 2191-199
info@kosmos.de
kosmos.de

Schon gespielt?

