

Ubongo! **Flex**



Für 1–4 Personen ab 8 Jahren

Worum geht's?

In Ubongo Flex baut ihr Basisflächen und bedeckt diese mit euren Legeteilen. In verschiedenen Varianten könnt ihr die Schwierigkeiten erhöhen und Runden mit verschiedenen Basisteilen spielen.

Nehmt euch zu Beginn je ein Set Legeteile und zieht die je nach Runde geforderten Basisteile. Dann startet ihr den Timer. Ihr versucht nun gleichzeitig, eine von euch gepuzzelte Basisfläche so mit den vorgegebenen Legeteilen zu belegen, dass die Fläche vollkommen bedeckt ist.

Alle, die es vor Ablauf des Timers schaffen, rufen „Ubongo!“ und erhalten eines ihrer Basisteile als Belohnung – die beiden schnellsten Personen erhalten zudem jeweils ein Edelstein-Plättchen von der Rundenleiste! Wer nach 9 Runden die wertvollste Sammlung aus Edelsteinen und Basisteilen hat, gewinnt.

Vor dem ersten Spiel

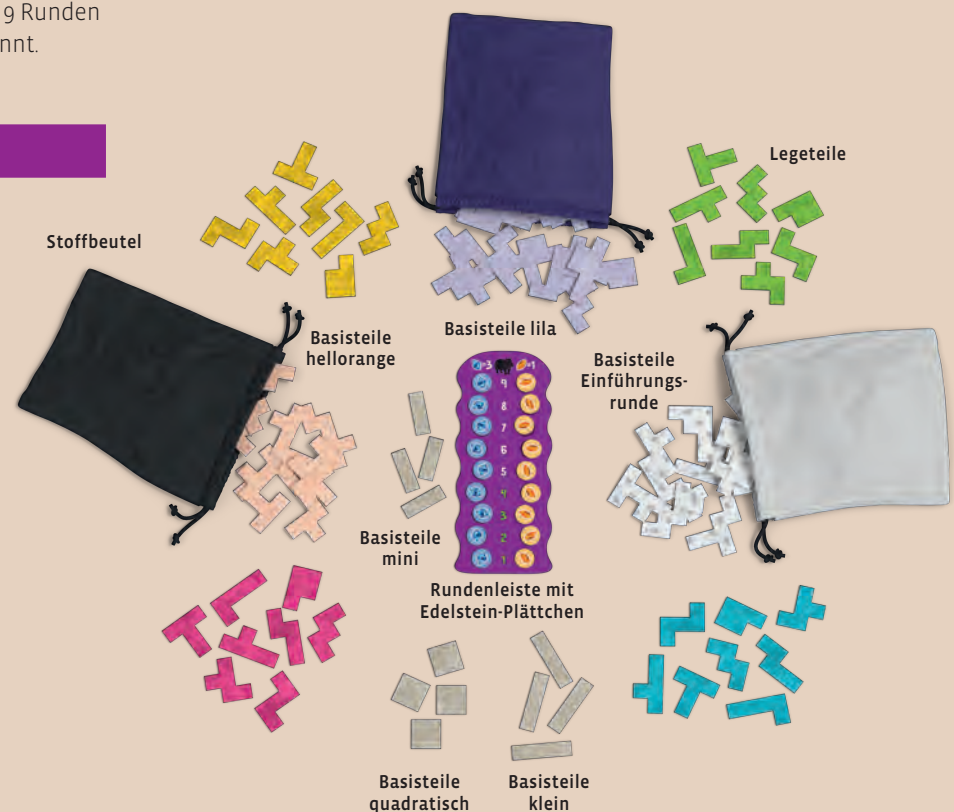
Vor dem ersten Spiel müsst ihr die Kartonbank zusammenbauen.

Dafür nehmt ihr den Steg, der an den Enden mit 1 und 2 markiert ist, faltet ihn in der Mitte und steckt ihn in die Schlitz, die mit den gleichen Zahlen markiert sind. Knickt dazu die Enden nach außen und steckt sie hinter das Teil, das bereits in der Schachtel liegt.

Steckt dann noch den Steg, der mit 3 und 4 markiert ist, quer zu diesem auf dieselbe Art in die Schachtel, sodass 4 Fächer entstehen.

Spielmaterial

- 18 Basisteile Einführungsrunde (weiß mit Nilpferden)
- 4 Basisteile mini (braun)
- 4 Basisteile klein (braun)
- 4 Basisteile quadratisch (braun)
- 4 x 8 Legeteile in Spielfarben (gelb, grün, türkis, pink)
- 36 Basisteile lila
- 36 Basisteile hellorange
- 18 Edelstein-Plättchen (+4 Ersatzplättchen)
 - 9 Saphire (blau)
 - 9 Bernsteine (braun)
- 1 Rundenleiste
- 3 Beutel



SPIELVORBEREITUNGEN

- > Entscheidet euch jeweils für eine Spielfarbe und legt alle Legeteile in dieser Farbe vor euch ab.
- > Platziert die für eure Runde benötigten Basisteile mini, klein und/oder quadratisch so zwischen euch, dass ihr sie gut erreichen könnt.
- > Legt alle Basisteile der Einführungsrunde in den weißen Beutel, alle Basisteile lila in den lila Beutel und alle Basisteile hellorange in den schwarzen Beutel. Platziert diese ebenfalls so, dass ihr sie gut erreichen könnt.
- > Bereitet die Rundenleiste mit den Edelstein-Plättchen für eure Runde vor (4 oder 9 Level).
- > Nutzt die Kosmos Erklär-App, um den Ubongo Flex Timer zu nutzen. Sonst könnt ihr auch einen Timer über 1 Minute auf dem Handy stellen.

Tipp: Ihr könnt die Zeit auch anpassen. Wenn ihr die Runden etwas einfacher gestalten wollt, könnt ihr mehr Zeit nutzen. Wollt ihr sie schwieriger machen, zieht etwas Zeit ab. Nehmt euch für die fortgeschrittenen Runden beim ersten Mal mehr Zeit. Startet hier bei 90 Sekunden.

EINFÜHRUNGSRUNDE

In dieser Einführungsrunde spielt ihr eine etwas einfachere Version, um euch an den neuen Flex-Mechanismus zu gewöhnen. Alle anderen Runden laufen dann genauso ab. Ihr benutzt nur mehr Teile. Ihr legt eine Basis aus und versucht, diese mit 2 Legeteilen zu bedecken. Die Basis besteht aus dem Basisteil Einführungsrunde.

Nehmt euch jeweils ein mini Basisteil und legt es vor euch ab. Dann ziehen alle 1 Basisteil Einführungsrunde aus dem Beutel. **Wichtig:** Verdeckt das Teil mit der Hand, bis alle ein Basisteil vor sich haben. Dann geht das Spiel los.

Ihr spielt alle gleichzeitig. Deckt auf ein Kommando eure gezogenen Basisteile auf und startet den Timer. Versucht, aus allen Basisteilen, die euch zur Verfügung stehen, eine Basis zu legen, die ihr dann mit euren Legeteilen abdeckt. Ihr könnt dabei alle Teile drehen und wenden, wie ihr wollt.

Tipp: Wenn ihr zuerst ein Legeteil auf ein erstes Basisteil legt und danach die weiteren Basisteile anlegt und abdeckt, seid ihr meistens schneller.

Beispiel:



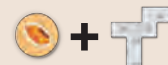
Belohnung

Wer die Aufgabe gelöst hat, erhält eine Belohnung, die ihr vor euch ablegt:

1. Wer die eigene Legefläche am schnellsten korrekt belegt hat und „Ubongo!“ ruft, nimmt sich 1 blauen Saphir aus der Auslage der Rundenleiste und behält zusätzlich das Basisteil Einführungsrunde.



2. Die Nummer 2 erhält 1 braunen Bernstein aus der Auslage der Rundenleiste und behält zusätzlich das Basisteil Einführungsrunde.



3. Nummer 3 und Nummer 4 erhalten jeweils das Basisteil Einführungsrunde.



Wer die Legefläche vor Ablauf der Sanduhr nicht vollständig belegen konnte, geht in dieser Runde leider leer aus.

Rundenende

Die Auslage der Edelstein-Plättchen dient auch als Rundenzähler. Für die Einführungsrunde zählt nur der untere Teil mit den 4 Runden. Bereitet also nur diesen vor und lasst die restlichen Edelstein-Plättchen in der Schachtel.

Nach jeder gespielten Runde müssen genau 1 blauer Saphir und 1 brauner Bernstein weniger in der Auslage liegen.

Schafft es nur eine oder gar keine Person, die eigene Aufgabe vor Ablauf der Zeit zu lösen, entfernt ihr wie folgt Edelstein-Plättchen aus der Rundenleiste:

- > Hat es nur eine Person nicht geschafft, die eigene Basisfläche exakt zu belegen? Dann legt ihr den übrigen Bernstein dieser Runde in die Schachtel.
- > Hat es niemand geschafft, die eigene Basisfläche exakt zu belegen? Dann legt ihr sowohl den blauen Saphir als auch den braunen Bernstein in die Schachtel.

**Schon
gespielt?**

Ubongo Classic

**Der Bestseller
für die ganze Familie.**



Alter 8+

1-4 Personen

25 Minuten

Schwierigkeitsgrad

SPIELABLAUF WEITERE RUNDEN

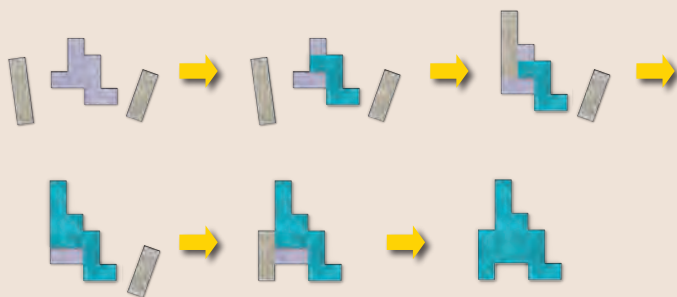
Die Basis besteht je nach Runde aus unterschiedlichen Teilen. In dieser Runde benötigt ihr die in der Tabelle angegebenen kleinen, mini und quadratischen Basisteile sowie den lila Beutel mit den lila Basisteilen und den schwarzen Beutel mit den hellorange Basisteilen. Die Schwierigkeit steigt mit jeder Runde an.

Bereitet die Rundenleiste nun bis Runde 9 vor und legt dementsprechend auf alle Felder der Leiste die entsprechenden Edelstein-Plättchen.

Nehmt euch jeweils die kleinen, mini und quadratischen Basisteile und legt sie vor euch ab. Dann zieht ihr alle ein Basisteil aus dem Beutel.

Wichtig: Verdeckt auch hier immer das Teil mit der Hand, bis ihr alle ein Basisteil vor euch habt. Dann geht das Spiel los.

Beispiel:



Ab jetzt behaltet ihr einfach 1 beliebiges gezogenes Basisteil, wenn ihr die Runde erfolgreich beendet. Die Edelstein-Plättchen werden wie vorher beschrieben vergeben.

Tipp: Wenn ihr unterschiedlich erfahren seid, könnt ihr unterschiedliche Teile nehmen. Da die Schwierigkeit mit jeder Runde ansteigt, könnt ihr auch entscheiden, dass weniger Erfahrene z. B. beim Schwierigkeitsgrad von Runde 4 bleiben und auch in späteren Runden die in Runde 4 abgebildeten Teile nutzen, während die Erfahreneren unter euch die Teile passend zur Runde wie in der Tabelle gezeigt spielen. Das ist gerade für Erwachsene, die mit Kindern spielen, eine gute Möglichkeit, um in den Wettstreit zu treten.

Schon
gespielt?

Ubongo Family 3-D



Die neue Ubongo-Challenge
in 3-D für die
ganze Familie.



Alter 8+

1-4 Personen

25 Minuten

Schwierigkeitsgrad

	benötigte Basisteile	Teile ziehen	verbotenes Legeteil	Anzahl Legeteile
Runde 1		1 × lila	-	3
Runde 2		1 × lila	-	3
Runde 3		1 × lila		3
Runde 4		1 × lila		3
Runde 5		1 × hellorange	-	3
Runde 6		1 × hellorange	-	3
Runde 7		1 × hellorange		3
Runde 8		1 × hellorange		3
Runde 9		2 × lila	-	4

SPIELENDE

Das Spiel endet nach 9 Runden – also wenn auf der Rundenleiste kein Edelstein-Plättchen mehr übrig ist. Nun addiert ihr die Werte eurer Edelsteine und Basisteile. Die Edelsteine haben unterschiedliche Werte: Saphir = 3 Punkte, Bernstein = 1 Punkt. Basisteile zählen ebenfalls 1 Punkt.

Beispiel:

Alex hat am Ende 8 Basisteile,
3 braune Bernsteine und
3 blaue Saphire.
Also sind die Punkte:
 $8 \times 1 + 3 \times 1 + 3 \times 3 = 20$ Punkte



Wer von euch die meisten Punkte hat, gewinnt.

Sollten mehrere die höchste Punktezahl haben, findet ein „Stechen“ statt: Alle am Gleichstand Beteiligten nehmen sich ein lila Basisteil sowie 1 Basisteil mini und 1 Basisteil quadratisch. Der Timer wird weggelassen. Wer die eigene Aufgabe zuerst löst, gewinnt das Spiel!

VARIANTE: FORTGESCHRITTENE

Habt ihr Lust auf weitere Herausforderungen, könnt ihr mit dieser Variante für Fortgeschrittene noch einen höheren Schwierigkeitsgrad in eure Spielerunden bringen.

Diese Runde funktioniert wie die vorherige, es kommen nur mehr Teile ins Spiel.

	benötigte Basisteile	Teile ziehen	verbotenes Legeteil	Anzahl Legeteile
Runde 1		2 x lila	-	4
Runde 2		2 x lila	-	4
Runde 3		2 x lila		4
Runde 4		2 x lila		4
Runde 5		1 x lila + 1 x hellorange	-	4
Runde 6		1 x lila + 1 x hellorange	-	4
Runde 7		1 x lila + 1 x hellorange		4
Runde 8		1 x lila + 1 x hellorange		4
Runde 9		2 x hellorange	-	4

SOLOSPIEL-VARIANTE

Wenn du Ubongo Flex alleine spielen möchtest, benötigst du den Solospiel-Timer aus der Erklär-App.

Du kannst natürlich auch einfach selbst einen Handy-Timer stellen.

Du versuchst, so viele Aufgaben wie möglich in 5 (oder 10 oder 20) Minuten zu lösen.

Nutze dabei die Tabellen der anderen Spielvarianten als Übersicht, welche Teile du wie kombinieren kannst, bzw. welche Basisteile du benötigst.

Eine andere Solospiel-Variante ist, dass du die Zeit stoppst, die du dafür benötigst, 5 (oder 10 oder 20) Aufgaben zu lösen.

Kommst du bei einer Aufgabe nicht weiter, kannst du sie zur Seite legen und neue Teile ziehen.

Schreibe deine Ergebnisse auf und versuche, immer neue Rekorde aufzustellen.

Schon
gespielt?

Brain Games



Jetzt auch
solo knobeln!

Alter 8+

1 Person

5+ Minuten

Schwierigkeitsgrad variabel

IMPRESSUM

Der Autor:

Grzegorz Rejchman, Jahrgang 1970, lebt in Monaco. Der gebürtige Pole, der seinen Abschluss in den Bereichen Informatik und Wirtschaftswissenschaft gemacht hat, bevorzugt Spiele, die schnell zu erlernen sind und viel Spaß und Miteinander bieten. In Skandinavien und weltweit hat er bereits zahlreiche Spiele veröffentlicht.

Grafik: Daniel Müller

3D-Grafik: Andreas Resch, argfx.at

Redaktion: Jasmin Balle

Entwicklung: Sarah Brodbeck

Alle Rechte vorbehalten. Wir behalten uns auch die Nutzung von uns veröffentlichter Werke für Text und Data Mining im Sinne von §44b UrhG ausdrücklich vor.

© 2026 KOSMOS

Franckh-Kosmos Verlags-GmbH & Co. KG
Pfizerstraße 5 – 7, 70184 Stuttgart, DE
kosmos.de/servicecenter

MADE IN CHINA
Art.-Nr. 686598

Hinweise zum
Verpackungsmüll:
kosmos.de/disposal

