

## 8 Personen

### Benötigtes Spielmaterial aus dieser Erweiterung:



- 4 7-Sterne-Chips (weiß, gelb, orange, rot) 
- 4 8-Sterne-Chips (weiß, gelb, orange, rot) 
- 2 Exit-Chips (rot) 

### VARIANTE Maniac-Modus für 8 Personen:

Verwendet nur 1 Exit-Chip.

## 7 Personen

### Benötigtes Spielmaterial aus dieser Erweiterung:

- 4 7-Sterne-Chips (weiß, gelb, orange, rot) 
- 1 Exit-Chip (rot) 

### VARIANTE Maniac-Modus für 7 Personen:

Verwendet keine Exit-Chips.

## Vereinfachte Variante für 5 und 6 Personen

Da *The Gang* zu fünft und sechst relativ schwierig ist, können die Exit-Chips auch genutzt werden, um das Spiel zu vereinfachen.

Verwendet dazu im Spiel zu fünft und zu sechst einfach 1 Exit-Chip.

5

**Autoren:** John Cooper & Kory Heath  
**Illustration & Grafik:** Fiore GmbH  
**Technische Produktentwicklung:** Carsten Engel  
**Redaktion:** Ralph Querfurth

© 2026 KOSMOS  
Franckh-Kosmos Verlags-GmbH & Co. KG  
Pfizerstraße 5-7, 70184 Stuttgart, DE  
kosmos.de/servicecenter

Art.-Nr. 686147

Alle Rechte vorbehalten.

Wir behalten uns auch die Nutzung von uns veröffentlichter Werke für Text und Data Mining im Sinne von § 44b UrhG ausdrücklich vor.

MADE IN CHINA



Hinweise zum  
Verpackungsmüll:  
kosmos.de/disposal



6



## More Players Erweiterung für 7–10 Personen

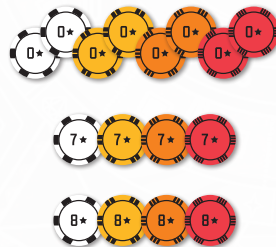
Diese Erweiterung ermöglicht euch, *The Gang* mit bis zu 10 Personen zu spielen. Die enthaltenen „Exit-Chips“ könnt ihr zudem verwenden, um das Spiel mit 5 und 6 Personen zu vereinfachen.

Diese Erweiterung ist nur spielbar mit dem Grundspiel *The Gang*.



## INHALT

### 16 Sterne-Chips



### 3 Exit-Chips



Es gelten die Regeln des Grundspiels mit folgenden Änderungen je nach Personenanzahl. **Lest euch zunächst die Regeln für 10 Personen durch.** Schaut anschließend, welche Chips ihr für eure Personenanzahl benötigt:

## 10 Personen

### Benötigtes Spielmaterial aus dieser Erweiterung:

- 8 0-Sterne-Chips  
(2x weiß, 2x gelb, 2x orange, 2x rot)
- 4 7-Sterne-Chips (weiß, gelb, orange, rot)
- 4 8-Sterne-Chips (weiß, gelb, orange, rot)
- 3 Exit-Chips (rot)

## SPIELREGELN

In jeder der 4 Runden nehmt ihr nun auch jeweils die farblich zugehörigen **beiden 0-Sterne-Chips, den 7-Sterne-Chip und den 8 Sterne-Chip dazu.** Die **3 Exit-Chips** werden nur in **Runde 4** verwendet.

Die Überfälle laufen wie üblich ab: Ihr nehmt 4 Runden lang Chips. Dann folgt der Showdown.

Die **zwei 0-Sterne-Chips** sind unterhalb des 1-Stern-Chips eingestuft. Beim Showdown müssen daher die Kartenkombinationen der beiden roten 0-Sterne-Chips niedriger sein als die Kombination des roten

1-Stern-Chips. Ob eine der Kombinationen der beiden 0-Sterne-Chips stärker ist als die andere, ist egal – Hauptsache, beide Kombinationen der roten 0-Sterne-Chips sind jeweils niedriger als die Kombination des roten 1-Stern-Chips.

In **Runde 4** nehmt ihr die roten Chips (0 bis 8 Sterne).

**Zusätzlich** können sich 3 von euch je einen **Exit-Chip** nehmen. Exit-Chips können genau wie die Sterne-Chips auch von anderen Personen wieder weggenommen werden.

Runde 4 endet erst, wenn alle Sterne-Chips **und** alle Exit-Chips aus der Mitte des Tisches genommen wurden.

**Alle Personen mit einem Exit-Chip nehmen nicht am Showdown teil.** D. h. ihr prüft nicht, ob ihre Sterne-Chips richtig zugeordnet sind.

**Beispiel:** Showdown in einem Spiel mit 10 Personen

Das Diagramm zeigt den Showdown in einem Spiel mit 10 Personen (A bis H). Die Kartenkombinationen sind:

- A: 4♥, 2♣
- B: 10♥, 8♣
- C: 8♠, 6♥
- D: 7♥, 4♦
- E: 9♥, 5♦
- F: A♣, 4♠
- G: 10♠, 9♠
- H: 7♣, 7♠

Die Chips sind wie folgt verteilt:

- A: 1 0-Sterne-Chip (weiß), 1 1-Sterne-Chip (gelb), 1 2-Sterne-Chip (orange), 1 3-Sterne-Chip (rot)
- B: 1 0-Sterne-Chip (weiß), 1 1-Sterne-Chip (gelb), 1 2-Sterne-Chip (orange), 1 3-Sterne-Chip (rot), 1 4-Sterne-Chip (rot)
- C: 1 0-Sterne-Chip (weiß), 1 1-Sterne-Chip (gelb), 1 2-Sterne-Chip (orange), 1 3-Sterne-Chip (rot), 1 4-Sterne-Chip (rot), 1 5-Sterne-Chip (rot)
- D: 1 0-Sterne-Chip (weiß), 1 1-Sterne-Chip (gelb), 1 2-Sterne-Chip (orange), 1 3-Sterne-Chip (rot), 1 4-Sterne-Chip (rot), 1 5-Sterne-Chip (rot), 1 6-Sterne-Chip (rot)
- E: 1 0-Sterne-Chip (weiß), 1 1-Sterne-Chip (gelb), 1 2-Sterne-Chip (orange), 1 3-Sterne-Chip (rot), 1 4-Sterne-Chip (rot), 1 5-Sterne-Chip (rot), 1 6-Sterne-Chip (rot), 1 7-Sterne-Chip (rot)
- F: 1 0-Sterne-Chip (weiß), 1 1-Sterne-Chip (gelb), 1 2-Sterne-Chip (orange), 1 3-Sterne-Chip (rot), 1 4-Sterne-Chip (rot), 1 5-Sterne-Chip (rot), 1 6-Sterne-Chip (rot), 1 7-Sterne-Chip (rot), 1 8-Sterne-Chip (rot)
- G: 1 0-Sterne-Chip (weiß), 1 1-Sterne-Chip (gelb), 1 2-Sterne-Chip (orange), 1 3-Sterne-Chip (rot), 1 4-Sterne-Chip (rot), 1 5-Sterne-Chip (rot), 1 6-Sterne-Chip (rot), 1 7-Sterne-Chip (rot), 1 8-Sterne-Chip (rot), 1 9-Sterne-Chip (rot)
- H: 1 0-Sterne-Chip (weiß), 1 1-Sterne-Chip (gelb), 1 2-Sterne-Chip (orange), 1 3-Sterne-Chip (rot), 1 4-Sterne-Chip (rot), 1 5-Sterne-Chip (rot), 1 6-Sterne-Chip (rot), 1 7-Sterne-Chip (rot), 1 8-Sterne-Chip (rot), 1 9-Sterne-Chip (rot), 1 10-Sterne-Chip (rot)

Die Personen A und D haben sich einen 0-Sterne-Chip genommen. Ihre Kombinationen sind jeweils schwächer als die von Person C mit dem 1-Stern-Chip → Die Zuordnung ist also korrekt.

Die Personen B, F und H haben sich einen Exit-Chip genommen. Person B hat sich den 6-Sterne-Chip genommen und zeigt beim Showdown eine schwächere Kombination als Person G mit dem 5-Sterne-Chip. Das macht aber nichts, weil Person B durch ihren Exit-Chip gar nicht an der Showdown-Wertung teilnimmt.

### VARIANTE Maniac-Modus für 10 Personen:

Verwendet statt 3 nur 2 Exit-Chips.

### VARIANTE Mega-Maniac-Modus für 10 Personen:

Verwendet nur 1 Exit-Chip.

## 9 Personen

### Benötigtes Spielmaterial aus dieser Erweiterung:

- 4 0-Sterne-Chips  
(weiß, gelb, orange, rot)
- 4 7-Sterne-Chips (weiß, gelb, orange, rot)
- 4 8-Sterne-Chips (weiß, gelb, orange, rot)
- 2 Exit-Chips (rot)

### VARIANTE Maniac-Modus für 9 Personen:

Verwendet nur 1 Exit-Chip.