



Hinweise zum
Verpackungsmüll:
[kosmos.de/disposal](https://www.kosmos.de/disposal)

Autor: Jacob Berg
Illustration: Hanna Wenzel
Grafik: aniel Müller
Redaktion: Jasmin Wild

© 2026 KOSMOS
Franckh-Kosmos Verlags-
GmbH und Co. KG
Pfize str. 5 - 7, 70184 Stuttgart, DE
[kosmos.de/servicecenter](https://www.kosmos.de/servicecenter)
Art.-Nr.: 685652

Alle Rechte vorbehalten.
Wir behalten uns auch die
Nutzung von uns veröffentlichter
Werke für Text und Data Mining
im Sinne von §44b UrhG
ausdrücklich vor.

Ihr seid DIE JURY

Fällt euer Urteil!



Ladet euch die
KOSMOS Erklär-App herunter
(eine Person ist ausreichend):



SPIELBUCH

Lest die folgenden Seiten laut für alle
vor und dann geht es los!

Spielablauf

Ihr seid die Jury ist ein Spiel, bei dem ihr in die Rolle Geschworener in einem Mordfall schlüpft, der auf **wahren Begebenheiten** beruht. Eurer Ziel ist dabei, sich eine eigene Meinung zu bilden und am Ende ein Urteil über Schuld oder Unschuld zu fällen. Das Spiel ist wie eine Gerichtsverhandlung aufgebaut, mit einem Richterposten, einer Staatsanwaltschaft, einer Verteidigung sowie verschiedenen Zeugen und Strafrechtsexperten, deren Aussagen euch während des Prozesses auf Spielkarten und mittels der App präsentiert werden. Wenn das letzte Beweisstück vorgelegt wurde, müsst ihr gemeinsam entscheiden, ob der Angeklagte wegen des Verbrechens verurteilt wird oder in die Freiheit zurückkehren darf. Jedes einzelne Votum kann den Ausschlag geben!

Die Entscheidungen und Wahlmöglichkeiten, die ihr im Spiel trefft und habt, fi den hauptsächlich in euren Köpfen statt, während ihr die vorgetragene Argumente sorgfältig anhört und abwägt. Aber lasst euch nicht in die Irre führen, der Teufel steckt im Detail ...

Keine Notizen

Wir empfehlen, während des Spiels keine Notizen zu machen, da die Hauptaufgabe von Geschworenen darin besteht, sich die vorgebrachten Argumente anzuhören und abzuwägen - nicht darin, Protokoll zu führen.

Der Fall

Am **26. Januar 2023** verließ ein Fischerboot eine dänische Hafenstadt zu einer fünftägigen Expedition in den Nordatlantik. An Bord des Schiffes befanden sich fünf Besatzungsmitglieder und der 41-jährige **Allan Hansen** - seine erste Reise mit dieser Besatzung. Es sollte auch seine letzte sein.

Vier Tage später setzte der Schiffsführer einen Notruf ab und teilte mit, dass Allan Hansen nicht mehr atmete. Als die Rettungskräfte eintrafen, fanden sie seinen Körper mit schweren Verletzungen und deutlichen Anzeichen von Strangulation vor. Nach einer gründlichen Untersuchung kam die Staatsanwaltschaft zu dem Schluss, dass Allan Hansen ermordet wurde - und beschloss in einem ungewöhnlichen Schritt, jeden an Bord zu beschuldigen, daran beteiligt gewesen zu sein. Als Geschworene ist es eure Aufgabe, zu beurteilen, was in Allans letzten Stunden wirklich geschah.

Spielmaterial

Spielkarten

Die 52 Spielkarten bilden den Fallstapel. Legt ihn in der Tischmitte bereit.

Symbolerklärung



Dreht die Karte um, nachdem ihr alle Anweisungen dieser Karte ausgeführt habt.





Legt die aktuelle Karte in die Schachtel zurück, nachdem ihr alle Anweisungen ausgeführt habt. Ihr benötigt sie nicht mehr.

Einschätzprotokoll

Im Verlauf des Spiels bekommt ihr Einschätzprotokolle. Lest diesen Abschnitt, wenn ihr dazu aufgefordert werdet.

Für jeden Verhandlungstag gibt es ein eigenes Einschätzprotokoll - insgesamt bekommt jede und jeder von euch 3 unterschiedliche.

Jedes Mal, nachdem ihr ein Interview gehört habt, kreuzt ihr ein Kästchen neben der interviewten Person auf dem eigenen Protokoll an. Ihr gebt dadurch eine Einschätzung ab, ob der Angeklagte nach dem Interview für euch eher **schuldig**  oder **nicht schuldig**  erscheint. Dies erleichtert euch am Ende eventuell euer Urteil.

Die Zeile darunter dient für einen kleinen Hinweis oder eine Erinnerung.



Urteilsplättchen

Legt die Urteilsplättchen zu Spielbeginn bereit. Ihr benötigt sie erst am Ende des Spiels, um über Schuld oder Unschuld zu urteilen.



Los geht's - startet in die Verhandlungen:

Zieht nun die oberste **Karte 0** vom Fallstapel und folgt den Anweisungen.