



**BRAIN GAMES**

Grzegorz Rejchtman

# Ubongo!

## extrem

### Spielidee

Dieses Ubongo-Spiel ist speziell dafür gemacht, dass du alleine\*\* knobelst, und zwar überall und kompakt, quasi to go! Der Schwierigkeitsgrad steigt dabei stetig von Grün über Gelb und Orange zu Rot.

Ein großartiger Zeitvertreib für alle Knobelfans und gleichzeitig das perfekte Ubongo-Training bis zum nächsten Ubongo!-Abend mit deinen Lieblingsmenschen.

\* Ladet dazu die kostenlose KOSMOS Erklär-App herunter und wählt darin Ubongo! Extrem Brain Games.

\*\* Mit einem zweiten Ubongo! Extrem Brain Game könnt ihr die Level natürlich auch um die We e lösen!

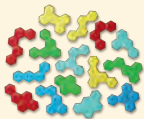
**MIT  
LÖSUNGSHILFE!\***



**für 1 Person  
ab 8 Jahren**

## Spielmaterial

- 1 Ubongo-Box
- 25 Karten mit
- 200 Level
- 15 Legeteile
- 1 Anleitung mit Lösungen



## Vor dem ersten Spiel und nach dem Spielen

Legt die Anleitung ganz unten ins obere Fach.



Darüber legt ihr die 25 Spielkarten.

Alle Legeteile lagert ihr in der Schublade.



## Spielvorbereitung

- Stelle die Ubongo-Box auf eine **ebene** Fläche vor dich. Die Box enthält alles, was du zum Spielen benötigst.
- Ubongo! Extrem Brain Games wird nicht auf Zeit gespielt. Dein Ziel ist es, **nach und nach** alle Level zu lösen – von 1 bis 200. Du kannst dir so viel Zeit dafür nehmen, wie du möchtest, z. B. jeden Tag 1 Aufgabe, jedes Wochenende 1 Seite ... ganz wie du willst!

## Spielablauf

- Öffne den Deckel und nimm den **Kartenstapel** aus der Box in die Hand.
- Prüfe, dass beim ersten Spiel oben auf dem Stapel die **erste Karte (1a)** liegt. Ist das nicht der Fall, lege sie oben auf den Kartenstapel. Lege dann den Stapel zurück in die Box und schließe den Deckel.
- Suche die **angezeigten Legeteile** aus der **Schublade**, die neben Level 1 abgebildet sind und schließe die Schublade wieder.



- Nun musst du die helle **Legefläche** mit diesen **drei Legeteilen exakt belegen**. Das bedeutet, dass die Fläche **vollständig** bedeckt sein muss. Es darf seitlich nichts über die Legefläche hinausragen. Du darfst die Legeteile dabei **drehen und wenden**.



**Achtung:** Einige Level haben **Lücken** in der Legefläche, die du nicht belegen darfst!



- Sobald du dies **geschafft** hast, ist das Level gemeistert. **Sehr gut!**

## Hast du eine Aufgabe erfolgreich gelöst?

- Lege die verwendeten Legeteile zurück in die Schublade.
- Dann ist das **nächste Level** an der Reihe usw.
- Hast du **alle Level auf der a-Seite** geschafft, drehst du die Karte um und spielst auf der **b-Seite** weiter.
- Hast du die **b-Seite von Karte 1** geschafft, legst du **Karte 2 mit der a-Seite** nach **oben auf den Stapel** usw.
- Solltest du bei einem Level nicht weiterkommen, kannst du das **Level überspringen** und später erneut probieren.
- Bei künftigen Partien legst du am besten die Karte nach oben, auf der das nächste noch ungelöste Level ist!

## Spielende

Wenn du alle **200 Level** lösen konntest, hast du das Spiel erfolgreich beendet.

### Glückwunsch!

Die **Lösungen** findest du auf den folgenden Seiten oder in der KOSMOS Erklär-App.

**Achtung:** Im Heft und der App ist je nur 1 Lösung abgebildet. Viele Rätsel lassen sich aber auf mehrere Arten lösen.

# LÖSUNGEN

1



2



3



4



1a

5



6



7



8



1b

9



10



11



12



2a

13



14



15



16



2b

17



18



19



20



3a

21



22



23



24



3b

25



26



27



28



4a

29



30



31



32



4b

33



34



35



36



5a

37



38



39



40



5b

**41****42****43****44****6a****45****46****47****48****6b****49****50****51****52****7a****53****54****55****56****7b****57****58****59****60****8a**

**61**



**62**



**63**



**64**



**8b**

**65**



**66**



**67**



**68**



**9a**

**69**



**70**



**71**



**72**



**9b**

**73**



**74**



**75**



**76**



**10a**

**77**



**78**



**79**



**80**



**10b**

**81****82****83****84****11a****85****86****87****88****11b****89****90****91****92****12a****93****94****95****96****12b****97****98****99****100****13a**

101



102



103



104



13b

105



106



107



108



14a

109



110



111



112



14b

113



114



115



116



15a

117



118



119



120



15b

16a

121



122



123



124



16b

125



126



127



128



17a

129



130



131



132



17b

133



134



135



136



18a

137



138



139



140



141



142



143



144



18b

145



146



147



148



19a

149



150



151



152



19b

153



154



155



156



20a

157



158



159



160



20b

**21a**

**161**



**162**



**163**



**164**



**21b**

**165**



**166**



**167**



**168**



**22a**

**169**



**170**



**171**



**172**



**22b**

**173**



**174**



**175**



**176**



**23a**

**177**



**178**



**179**



**180**



181



182



183



184



23b

185



186



187



188



24a

189



190



191



192



24b

193



194



195



196



25a

197



198



199



200



25b

**Der Autor: Grzegorz Rejchtman**, Jahrgang 1970, lebt in Monaco. Der gebürtige Pole, der seinen Abschluss in den Bereichen Informatik und Wirtschaftswissenschaft gemacht hat, bevorzugt Spiele, die schnell zu erlernen sind und viel Spaß und Miteinander bieten. Weltweit hat er bereits zahlreiche Spiele veröffentlicht. Die Spiele aus der Ubongo-Reihe sind seine erfolgreichsten und haben schon etliche Auszeichnungen gewonnen.

Grzegorz Rejchtman und KOSMOS danken allen, die beim Testspielen und Regellesen geholfen haben.

**Grafik und 3D:** Maria Meinhardt

**Redaktion:** Michael Sieber-Baskal

**Logo-Design:** Andrea Köhrsen

© 2026 KOSMOS

Franckh-Kosmos Verlags-GmbH & Co. KG

Pfizerstraße 5 – 7, 70184 Stuttgart, DE

[kosmos.de/servicecenter](https://kosmos.de/servicecenter)

Alle Rechte vorbehalten. Wir behalten uns auch die Nutzung von uns veröffentlichter Werke für Text und Data Mining im Sinne von § 44b UrhG ausdrücklich vor.

MADE IN CHINA

Art.-Nr. 685607

Hinweise zum Verpackungsmüll:  
[kosmos.de/disposal](https://kosmos.de/disposal)

