

Die drei ???

DAS KOOPERATIVE FAN-QUIZ



Für 1 bis 6 Personen ab 10 Jahren

SPIELIDEE

Hier ist spezialgelagertes Sonder-Wissen gefragt: In welchem Band gab es zum ersten Mal die Telefonlawine? Warum ist Bob für Recherchen und Archiv zuständig?

Stellt gemeinsam euer Wissen rund um Rocky Beach und die drei ??? unter Beweis. Erfahrt spannende und kuriose Fakten aus der Welt der drei Detektive, erratet Zitate und bringt Cover in die richtige Reihenfolge! Schafft ihr es, mehr Punkte als das Spiel zu sammeln? Findet es heraus und werdet Ehrenmitglieder der drei Detektive!

INHALT

72 große Quiz-Karten, 36 Cover-Plättchen, 20 Wertungs-Chips, 6 Joker-Chips, 1 Spielblock, 1 Visitenkarte, 1 Anleitung

Zusätzlich benötigt ihr noch einen Stift aus dem Haushalt.

1 Spielblock



6 Joker-Chips

1 Visitenkarte



72 große Quiz-Karten



20 Wertungs-Chips



36 Cover-Plättchen

SPIELVORBEREITUNG

Vor dem ersten Spiel: Löst alle Stanzteile vorsichtig aus den Stanztafeln heraus.

Vor jedem Spiel: Sortiert die Karten so, dass immer die Frage-Seite nach oben zeigt. Mischt die Karten und legt sie mit der Frage-Seite nach oben in einem Stapel bereit. Sortiert die Papp-Chips nach Cover-Plättchen, sechseckigen Wertungs-Chips und runden Joker-Chips. Wenn ihr das Spiel das erste Mal spielt oder es etwas einfacher möchtet, legt die Wertungs-Chips, die eine 3 oder 4 zeigen, zurück in die Schachtel. Wollt ihr euch einer echten Herausforderung stellen, dann spielt mit allen Chips.

Verdeckt die sortierten Plättchen und Chips und mischt jede Art einmal gut durch.

Zuletzt nehmt ihr euch das oberste Blatt des Blocks und einen Stift.

SPIELABLAUF

Ihr spielt gemeinsam gegen das Spiel. Ein Spiel besteht aus 4 Runden. In jeder Runde beantwortet ihr die 5 Fragen einer Karte. Bestimmt eine Person, die die Fragen vorliest. Startet dann eine Runde, indem ihr die oberste Karte vom Stapel neben den Stapel legt und die nächste Karte nehmt. Lest dann nacheinander die Fragen von oben nach unten vor und beantwortet sie. Eure Antworten tragt ihr auf den entsprechenden Feldern auf dem Block ein. Habt ihr alle Fragen beantwortet, dreht ihr die Karte um und überprüft eure Antworten.

Richtig! Für jede richtige Antwort bekommt ihr einen Punkt. Für jeden Punkt kreuzt ihr das nächste Kästchen auf der blauen Leiste an.

Falsch! Für jede falsche Antwort bekommt das Spiel Punkte. Dreht hierfür einen beliebigen Wertungs-Chip um. Die aufgedeckte Zahl zeigt euch, wie viele Kästchen ihr auf der roten Leiste des Spielblocks ankreuzen müsst. Legt den aufgedeckten Wertungs-Chip auf einen Ablagestapel. Solltet ihr alle Wertungs-Chips aufgebraucht haben, dreht alle verwendeten Chips wieder um und mischt sie gründlich durch.

Tipp für die vorlesende Person: Um nicht alle Fragen und Antwortmöglichkeiten sofort sehen zu können, kannst du die Fragen mithilfe der Visitenkarte abdecken. So kannst du eine Frage oder Antwortmöglichkeit nach der anderen aufdecken und vorlesen.

Die Karten: Auf den Karten findet ihr ganz unterschiedliche Kategorien: Es gibt Fragen nach Zitaten, nach Covern oder kuriosen Fakten. Bei manchen gibt es drei Antwortmöglichkeiten, bei anderen müsst ihr selbst auf eine Antwort kommen.

Außerdem gibt es zwei besondere Kategorien:

Cover-Raten: Hier fordert euch das Spiel auf, 3 beliebige verdeckte Cover-Plättchen umzudrehen. Wenn ihr die Plättchen umgedreht habt, legt die aufgedeckten Plättchen in eine Reihenfolge, die eurer Meinung nach den Erscheinungsdaten der Bücher (vom Beginn an bis jetzt) entspricht. Um zu prüfen, ob ihr richtigliegt, nehmt euch die Anleitung und schaut auf den Seiten 4 bis 6 nach. Dort findet ihr die Cover aller Bücher, die bis Juli 2025 erschienen sind. Sucht die Cover, die vor euch liegen, und schaut, ob ihr richtig getippt habt.

Wichtig! *Wir beziehen uns auf die Reihenfolge der Bücher. Die Hörspiele werden in einer anderen Reihenfolge veröffentlicht.*

Wer oder was bin ich? Bei dieser Kategorie darf die Person, die die Karte vorliest, erst dann mitraten, wenn alle 3 Tipps vorgelesen wurden. Könnt ihr die Frage schon nach dem ersten Tipp erraten, bekommt ihr 2 Punkte. Ansonsten erhaltet ihr für die richtige Antwort einen Punkt.

Bonuspunkte: Auf manchen Karten gibt es Bonusfragen. Wenn ihr diese richtig beantwortet, bekommt ihr einen Bonuspunkt. Dieser wird wie ein normaler Punkt mit einem Kreuz auf der blauen Leiste angezeigt.

Weiter auf Seite 7



Joker: Ihr könnt während des Spiels Joker freischalten. Immer wenn ihr auf der blauen oder roten Leiste ein rundes Feld (Joker-Feld) ankreuzt, erhaltet ihr einen Joker, den ihr im Lauf des Spiels einsetzen dürft. Dreht dazu einen beliebigen verdeckten Joker-Chip um und legt ihn offen vor euch ab. Ihr könnt ihn zu jeder Zeit während des Spiels einmal einsetzen.



Ihr müsst bei einer falsch beantworteten Frage keinen Wertungs-Chip ziehen.



Bei einer richtigen Antwort bekommt ihr einen Zusatzpunkt, den ihr auf dem Block ankreuzt. Wenn ihr euch bei einer Antwort einmal so richtig sicher seid, ist dieser Joker der richtige.



Spielt ihr diesen Joker aus, dürft ihr zwei Antworten aufschreiben. Ist eine davon richtig, bekommt ihr einen Punkt. Dieser Joker lohnt sich also, wenn ihr euch mal nicht ganz so sicher seid.

Legt eingesetzte Joker-Chips zurück in die Schachtel.

ENDE DES SPIELS

Das Spiel endet, wenn ihr 4 Runden (4 Karten) gespielt habt. Schaut dann auf dem Block nach, ob ihr mehr Punkte sammeln konntet als das Spiel.

JA? Ihr habt gegen das Spiel gewonnen und euch die Karte als Ehrenmitglieder der drei ??? redlich verdient!

NEIN? Auch die drei ??? haben manchmal mit Herausforderungen zu kämpfen. Wichtig ist es, dranzubleiben. Versucht es einfach noch einmal.

WIE HABT IHR ABGESCHNITTEN?

0-10 Punkte: Da geht noch ein bisschen was. Gönnst euch ein Stück Kirschkuchen und einen Band der drei Detektive und dann probiert es noch einmal!

11-15 Punkte: Nicht schlecht! Ihr seid auf einem guten Weg. Gebt nicht auf, dann könnt auch ihr bald sagen: „Wir übernehmen jede Frage!“

16-20 Punkte: Alle Achtung! Ihr habt ganz schön viel spezialgelagertes Sonder-Wissen und seid verdiente Ehrenmitglieder der drei Detektive.

Über 20 Punkte: Absolute Super-Fans! Ihr seid nicht nur Ehrenmitglieder der drei ??? - für euch müsste eigentlich fast noch ein viertes Fragezeichen dazugestellt werden.

Konzept und Text: Kaddy Arendt, Nicola Berger

Spielidee: Noctis

Illustrationen: Aiga Rasch, Silvia Christoph, Andreas Ruch

Titel-Illustration: Hanna Wenzel

Grafik: Jan Biehl

Redaktion: Julia Coschurba

Herstellung: Lisa Mühlenbrock

Technische Produktentwicklung: Angela Storz

Stand: August 2025

© 2026 KOSMOS

Franckh-Kosmos Verlags-GmbH und Co. KG

Pfizerstr. 5-7, 70184 Stuttgart, DE

kosmos.de/servicecenter

Art.-Nr.: 685553

Alle Rechte vorbehalten.

Wir behalten uns auch die Nutzung von uns veröffentlichter Werke für Text- und Data-Mining im Sinne von § 44 b UrhG ausdrücklich vor.

Hinweise zum Verpackungsmüll:

kosmos.de/disposal

