

Monster Maker

Erwecke Physik zum Leben

Experimentierkasten

129,99 €

inkl. MwSt. [zzgl. Versand](#)



- Ausgezeichnet mit dem Kindersoftwarepreis "Tommi 2018" in der Kategorie "Elektronisches Spielzeug".
- Innovation: Die eigene Umwelt erforschen und ins digitale Spiel übertragen – so geht Experimentieren heute.
- Mit den Messwerten der Temperatur-, Sound- und Lichtsensoren immer wieder neue Monster in der kostenlosen App zum Leben erwecken.
- Spielerischer Lerneffekt: Physikalische Messwerte werden kindgerecht vermittelt.

Alter: ab 8 Jahren

420x292x78mm (LxBxH)

EAN: 4002051620486

Art.-Nr.: 62048

KOSMOS

Produktinformationen "Monster Maker"

Lernen hat sich noch nie so nach Spielen angefühlt. Bei Monster Maker nehmen Kinder mit drei Sensor-Kugeln physikalische Messwerte aus der realen Umwelt und übertragen sie in ein App-Spiel. Dort entstehen Monster mit den unterschiedlichsten Eigenschaften. War die Temperatur beim Messen niedrig, hat das Monster langes Fell. Die Sound- und Lichtsensoren beeinflussen ganz andere Merkmale und so tummeln sich schnell viele neue Wesen in der Spiele-Welt. Klar, dass die Kinder immer wieder zu den Sensoren greifen, ihre Monster pflegen, mit ihnen spielen und dabei ein Gefühl für physikalische Maßeinheiten entwickeln.

Inhalt: 3 Sensor-Pods, Basisstation, Schnellstart-Poster

Zusätzlich wird benötigt: 8 x 1,5-Volt-Batterie Typ LR03 (AAA, Micro) Kleiner Kreuzschlitz-Schraubendreher

The logo for KOSMOS, consisting of the word "KOSMOS" in white, uppercase, sans-serif font, oriented vertically on a dark blue rectangular background.