

CATAN - Länderszenarien - Rickshaw Run Edition

Spiel
Klaus Teuber



4,19 €
inkl. MwSt. [zzgl. Versand](#)

Alter: ab 10 Jahren
Spieldauer: ca. 45-75 Minuten
Anzahl der Spieler: 3-6
280x190x4mm (LxBxH)
EAN: 4002051564094
Art.-Nr.: 56409

KOSMOS

Produktinformationen "CATAN - Länderszenarien - Rickshaw Run Edition"

Folgt dem Catan Team auf seiner Tour durch Nordindien.

Über das Spiel:

Als Teilnehmer der Rickshaw Run Rallye im April 2015 reisten 10 Mitglieder der Firmen Catan, Mayfair und Kosmos in 4 Moto-Rickshaws quer durch Indien um Geld für die Hilfsorganisation Childaid Network zu sammeln. Sie starteten in Westen in Jaisalmer und erreichten 12 Tage später Shilong im fernen Osten Indiens. Basierend auf ihrer Fahrt wurde dieses Szenario entwickelt. Der Verkaufserlös unterstützt die Arbeit von Childaid Network. Weitere Informationen zum Catan - Rickshaw Run und ein ausführliches Tour-Tagebuch gibt es auf dieser Webseite. Das Spiel ist schnell vorbereitet. Statt die gewohnte Insel aufzubauen, wird einfach die Karte Indiens ausgebreitet. Benötigt werden die Karten und die Figuren des Basisspiels.

Gespielt wird nach den üblichen Regeln des Catan Brettspiels. Es gibt nur ein paar Ausnahmen. So dürfen Siedlungen nur auf den runden Orts-Feldern gegründet werden. Wer eine Straße zu einem Orts-Feld baut, darf die nächste Straße hinter dem Orts-Feld erst dann bauen, wenn er eine Siedlung auf dem Orts-Feld gegründet hat. Und um in den Genuss eines Hafenvorteils zu kommen, genügt es, eine Straße auf einem roten Straßenbaufeld zu bauen.

Auf den Kreuzungen mit der Abbildung eines Siegpunktes werden zu Beginn des Spieles entweder Siegpunktchips aus der Seefahrer-Erweiterung oder behelfsweise Münzen platziert. Wer als erster mit einer Straße eine Kreuzung mit einem Chip erreicht, erhält diesen und verfügt damit über einen weiteren Siegpunkt.

Wer zudem eine Straße an der von unserem Team eingeschlagenen Route baut, erhält ein Rikscha-Plättchen. Je 2 Rikscha-Plättchen zählen einen Siegpunkt. Diese wenigen Regeländerungen verleihen dem Länderszenario einen ganz eigenen Reiz.

Die Karte trägt den geographischen Gegebenheiten Nordindiens Rechnung. So sind die Gebirge und die Orte ungefähr dort positioniert, wo sie sich auch in Wirklichkeit befinden. Ein kurzer Text informiert über die Bedeutung der Orte auf der Tour. Beim Spielen erfährt man so nebenbei, ganz unaufdringlich auch Wissenswertes über Indien und seine Sehenswürdigkeiten.

Die Rickshaw Run Edition kann zu dritt und viert oder auch zu zweit gespielt werden, wenn man mit der Variante „Catan zu zweit“ aus der Erweiterung „Händler & Barbaren“ spielt.

Und mehr noch: Wie schon die meisten anderen Ländereditionen eignet sich auch die Rickshaw Run-Edition für das Spiel zu fünft und zu sechst. In diesem Fall gelten die beim Spiel zu dritt oder viert mit Siegpunktechips oder Münzen markierten Siegpunktfelder als normale Ortsfelder, auf denen Siedlungen gebaut und diese zu Städten ausgebaut werden dürfen.

Inhalt: 1 Spielplan (gefaltet, hergestellt aus festem Papier)

Autorinnen und Autoren

Klaus Teuber

Klaus Teuber, Jahrgang 1952, ist einer der erfolgreichsten Spieleautoren weltweit. Vier seiner Spiele wurden als „Spiel des Jahres“ ausgezeichnet, darunter sein größter Erfolg „CATAN“. Er lebt mit seiner Familie in der Nähe von Darmstadt.

[Mehr zur Person](#)