

Die drei ??? Kids, Bücherhelden 2. Klasse, Die Piratenbande

Gebundene Ausgabe
Boris Pfeiffer, Ulf Blanck, Jan Saße

7,99 €
inkl. MwSt. [zzgl. Versand](#)

KOSMOS



- Ein spannendes „Die drei ??? Kids“-Abenteuer ab Klassenstufe 2.
- Leicht lesbar durch Fibelschrift und viele Illustrationen.
- Mit Leserätsel und Verständnisfragen nach jedem Kapitel.
- Rätselfragen zum Punktesammeln auf www.antolin.de

Alter: ab 7 Jahren
223x159x11mm (LxBxH)
1. Auflage 2017
Umschlag/Ausstattung: 64
Farbzeichnungen,
Seiten: 64
EAN: 9783440156995
Art.-Nr.: 15699

Produktinformationen "Die drei ??? Kids, Bücherhelden 2. Klasse, Die Piratenbande"

Justus, Peter und Bob sind beste Freunde und Detektive!
Zusammen haben die drei ??? schon viele knifflige Fälle gelöst.

Ein Fischer schenkt den drei ??? eine geheimnisvolle Holzfigur.
Was es damit wohl auf sich hat? Die drei ??? beginnen sofort mit ihren Ermittlungen. Doch da ist ihnen schon eine Gruppe Strandpiraten auf den Fersen ...

Lesen lernen ist schwer? Nicht mit dieser spannenden Geschichte, die auch Leseanfänger ab Klassenstufe 2 leicht bewältigen können. Illustrationen und ein Leserätsel am Ende jedes Kapitels machen den Band abwechslungsreich, sorgen für Erfolgserlebnisse und erhöhen die Lesemotivation. So macht der Einstieg ins selbstständige Bücherlesen einfach Spaß.



Anzahl der Bewertungen: (2)

Über die Autoren

Boris Pfeiffer

Boris Pfeiffer wurde 1964 in Berlin geboren, wo er auch seine Kindheit verbrachte. Er machte Abitur, wurde Buchhändler und Taxifahrer, studierte Sprachwissenschaften und Landschaftsplanung an der TU-Berlin und Drehbuch an der Berliner Filmhochschule. Anschließend arbeitete er als Regieassistent u...

[Mehr zur Person](#)

Ulf Blanck

Ulf Blanck leitet eine Werbeagentur und ist als Autor und Radiomoderator für verschiedene Rundfunksender tätig. Er hat zahlreiche Kinder- und Jugendbücher veröffentlicht und gehört seit Start der Reihe "Die drei ??? Kids" zum Autorenteam.

[Mehr zur Person](#)

Illustrator*innen

Jan Saße

[Mehr zur Person](#)