

EXIT® - Das Spiel: Die Rückkehr in die verlassene Hütte

Level: Fortgeschrittene

Spiel

Inka Brand, Markus Brand, Franz Vohwinkel, Silvia Christoph

14,99 €

inkl. MwSt. [zzgl. Versand](#)

KOSMOS



- Aus der erfolgreichen Spielereihe „EXIT® - Das Spiel“. Ein Escape-Room-Spiel für zu Hause.
- Die Fortsetzung des Bestseller „EXIT® - Das Spiel: Die verlassene Hütte“.
- Auch ohne „EXIT® - Das Spiel: Die verlassene Hütte“ spielbar.
- 1-4 SpielerInnen lösen im Team clevere Rätsel und brauchen dazu Teamgeist, Kreativität und Kombinationsgeschick.
- Kooperatives Erlebnisspiel im Level: Fortgeschrittene.
- Mit Tutorial und Timer in der kostenlosen KOSMOS-Erklär-App. Mit und ohne App spielbar.
- Gesellschaftsspiel für Erwachsene, Fans von Live Escape Rooms und Familien ab 12 Jahren.
- Ideal als Partyspiel, Eventspiel und als Geburtstagsgeschenk.
- Da die Materialien für die außergewöhnlichen Rätsel verändert werden, nur einmal spielbar!

Alter: ab 12 Jahren

Spieldauer: 45-90 Minuten

Anzahl der Spieler: 1-4

182x130x40mm (LxBxH)

EAN: 4002051680503

Art.-Nr.: 68050

Franckh-Kosmos Verlags-GmbH & Co. KG - Pfizerstraße 5-7 - 70184 Stuttgart - Tel.: 0711/21 91-0
(Zentrale) - info@kosmos.de

Produktinformationen "EXIT® - Das Spiel: Die Rückkehr in die verlassene Hütte"

Das Abenteuer geht in die nächste Runde! Es ist lange her, dass ihr „Die verlassene Hütte“ hinter euch lassen konntet. Als die Polizei euch um Hilfe bittet, werden alte Erinnerungen wieder wach. Der Schurke von damals, Dr. Arthur Funbeq, ist aus der Haft entwischt! Eigentlich wolltet ihr nie wieder an diesen unheimlichen Ort zurück. Doch die Neugierde gewinnt und ihr willigt ein, die Ermittlung zu unterstützen. Was wird wohl passieren?

Auch ohne „EXIT® - Das Spiel: Die verlassene Hütte“ spielbar.

Mit der Reihe „EXIT® - Das Spiel“ bringt KOSMOS das Gefühl der Live-Escape-Rooms zu euch nach Hause. Jede Box bietet einer Gruppe von 1 bis 4 Personen ein außergewöhnliches Spielerlebnis für einen einmaligen und absolut unvergesslichen Abend! Der Wettlauf gegen die Zeit und die cleveren Rätsel dieser innovativen Spielreihe sorgen für Spannung und geistige Herausforderung in den eigenen vier Wänden. Um die Rätsel zu lösen und sich somit gemeinsam aus der misslichen Lage zu befreien ist Teamgeist gefragt! Also arbeitet gut zusammen, denn die Zeit läuft...

Live-Escape-Feeling im Fortgeschrittenen-Level.

Inhalt: 85 Karten, 1 Decodier-Scheibe, 5 seltsame Teile, 2 Möbelstücke, 3 verschlossene Blätter, 1 Hütten-Wand, 1 Hütten-Boden, 1 Spielanleitung



Anzahl der Bewertungen: (3)

Über die Autoren

Inka Brand

Inka und Markus Brand leben mit ihren Kindern in Gummersbach. Beide haben schon seit ihrer Kindheit immer sehr gerne gespielt. Mittlerweile haben sie zahlreiche Kinder- und Familienspiele veröffentlicht. Unter diesen z. B. „Monster-Falle“, mit dem sie beim Deutschen Kinderspielepreis gewonnen hab...

[Mehr zur Person](#)

Markus Brand

Inka und Markus Brand leben mit ihren Kindern in Gummersbach. Beide haben schon seit ihrer Kindheit immer sehr gerne gespielt. Mittlerweile haben sie zahlreiche Kinder- und Familienspiele veröffentlicht. Unter diesen z. B. „Monster-Falle“, mit dem sie beim Deutschen Kinderspielepreis gewonnen hab...

[Mehr zur Person](#)

Über die Illustratoren

Franz Vohwinkel

[Mehr zur Person](#)

Silvia Christoph

Silvia Christoph hat Grafikdesign an der Hochschule der Künste in Berlin studiert. Seit 1999 gestaltet sie die Cover der Die drei ???.

[Mehr zur Person](#)