

High Score

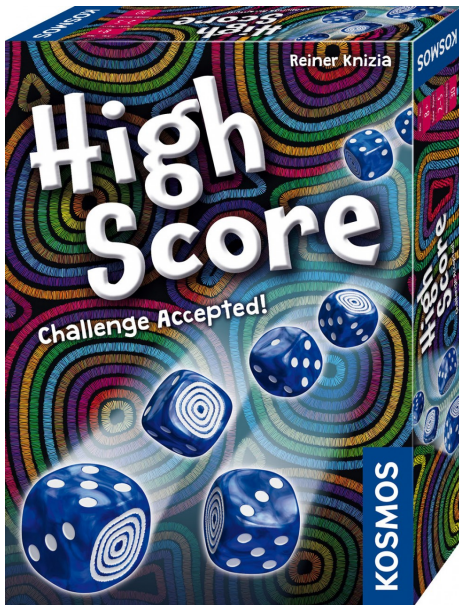
Challenge Accepted!

Spiel

Reiner Knizia

14,99 €

inkl. MwSt. [zzgl. Versand](#)



- Cleveres Würfelspiel mit knackigen Challenges
- Für die ganze Familie spannend bis zum Schluss
- Challengekarten: Neue Regeln, neue Wertungen pro Runde
- Für 2-5 SpielerInnen ab 8 Jahren

Alter: ab 8 Jahren

Spieldauer: 30 Minuten

Anzahl der Spieler: 2-5

180x130x40mm (LxBxH)

EAN: 4002051680572

Art.-Nr.: 68057

KOSMOS

Produktinformationen "High Score"

Ran an die Spielwürfel! Welche Herausforderung ist die nächste? Die SpielerInnen erfahren bei diesem kompetitiven Würfelspiel über die aufgedeckte Herausforderungskarte in jeder Spielrunde aufs Neue, welche Bedingung sie erwartet. Das Wirbelsymbol auf den Würfeln bringt dabei Schwung ins Spiel. Nacheinander wird um das beste Ergebnis gewürfelt. Dieses entscheidet, wer wie viele Punkte in dieser Runde erhält. Schließlich geht es ans Zusammenrechnen: Wer von den 2-5 SpielerInnen ab 8 Jahren die meisten Punkte gesammelt hat, ist Champion! Ein kompetitives, abwechslungsreiches Spiel mit einfachen Regeln. Kompakte Größe, schnell erklärt - ein perfektes kleines Geschenk, Reisespiel und Mitbringsel.

Inhalt: 1 Spielplan, 5 Spielsteine, 5 30er-Marker, 7 Würfel, 21 Challengekarten, 21 Punktechips (Gold, Silber, Bronze), 1 Spielregel

Autorinnen und Autoren

Reiner Knizia

Reiner Knizia, geboren 1957, lebt in Großbritannien, in Windsor. Der Doktor der Mathematik hat zahlreiche Spiele im In- und Ausland veröffentlicht. Zu seinen größten Erfolgen zählt "Der Deutsche Spiele Preis" 1993 und 1998 und der Preis „Spiel des Jahres 2008“ für "Keltis", das auf "Lost Cities" ...

[Mehr zur Person](#)