

Redcliff Bay Mysteries

Löst gemeinsam geheimnisvolle
Detektivfälle

Spiel

Matthias Prinz, Martin Kallenborn, Martin Hoffmann, Claus Stephan

34,99 €

inkl. MwSt. [zzgl. Versand](#)

KOSMOS



- Ein Detektivspiel mit einfachen Regeln im mysteriösen Ort Redcliff Bay.
- Entscheidungen treffen, um die Ermittlungen voranzubringen.
- 4 spannende Fälle zum Lösen in einem Spiel.
- Besonders einfacher Einstieg und leichte Regeln.
- Für 1-5 Detektivinnen und Detektive ab 12 Jahren.
- Kooperatives Familienspiel für den Krimi-Spaß zu Hause.

Alter: ab 12 Jahren

Spieldauer: 4x 60 Minuten

Anzahl der Spieler: 1-5

298x290x61mm (LxBxH)

EAN: 4002051680459

Art.-Nr.: 68045

Produktinformationen "Redcliff Bay Mysteries"

Seltsames geht hier vor! Ein Team nimmt im verträumten Küstenort Redcliff Bay die Ermittlungen in vier Fällen auf. Das ist gar nicht so einfach: Bei der Suche nach Spuren treffen die 1-5 Spieler und Spielerinnen nämlich auf sehr eigenwillige Einwohner mit speziellen Eigenheiten. Verdächtig, oder? Runde für Runde entscheidet das Team, an welchem Ort es zur aktuellen Uhrzeit in diesem Krimi weiterermittelt. Gemeinsam wägt das Team ab, wo es gerade wohl die nützlichsten Informationen gibt oder die interessantesten Dinge vor sich gehen. Eine spannende Geschichte, einfache Regeln und schräge Charaktere – das ideale Detektiv-Spiel für Familien.

Inhalt: 1 Spielplan (doppelseitig)

230 Kleine Karten

105 Große Karten

4 Intro-Tafeln

12 Aktionsscheiben

1 Spielanleitung



Anzahl der Bewertungen: (1)

Über die Autoren

Matthias Prinz

Matthias Prinz (Jahrgang 1983) lebt im Saarland. Der Projektmanager wurde 2006 als bester Nachwuchsautor mit dem Spieleautoren-Stipendium der Jury „Spiel des Jahres“ ausgezeichnet und hat seitdem mehrere Spiele veröffentlicht.

[Mehr zur Person](#)

Martin Kallenborn

[Mehr zur Person](#)

Über die Illustratoren

Martin Hoffmann

[Mehr zur Person](#)

Claus Stephan

[Mehr zur Person](#)