

Anno 1800

Spiel
Martin Wallace

49,99 €
inkl. MwSt. [zzgl. Versand](#)



- Das erfolgreiche PC-Spiel „Anno 1800“ jetzt als Brettspiel offline erleben
- Vom weltweiten Erfolgsautor für anspruchsvolle Strategiespiele Martin Wallace
- Kurze Spielzüge und besonderer Handelsmechanismus
- Mit atmosphärischen Originalgrafiken aus dem erfolgreiche PC Spiel
- Strategiespiel ab 12 Jahren für 2-4 Spieler

Alter: ab 12 Jahren
Spieldauer: 120 min
Anzahl der Spieler: 2-4
295x295x75mm (LxBxH)
EAN: 4002051680428
Art.-Nr.: 68042

- [Ausführliche Video-Anleitung](#)

KOSMOS

Produktinformationen "Anno 1800"

Die Industrialisierung hat begonnen! Im großen Aufbau-Strategie-Spiel baut jeder Spieler kontinuierlich die eigene Industrie auf, um seine Heimatinsel weiterzuentwickeln. Schiffsflotten ermöglichen einen regen Handel und die Erschließung neuer Inseln in der Alten und Neuen Welt. Es gilt in dieser analogen Umsetzung des PC-Spiels die Wünsche der eigenen Bevölkerung zu erfüllen. Sind die Einwohner anfangs noch mit Brot und Kleidung zufrieden, verlangen sie schon bald nach wertvollen Luxusgütern. Dabei müssen die Spieler bei diesem Gesellschaftsspiel ihre Produktionsketten sinnvoll planen und die Spezialisierung ihrer Bevölkerung im Auge behalten. Kommt es doch darauf an, eine kluge Verteilung von Bauern, Arbeitern, Handwerkern, Ingenieuren und Investoren zu erreichen. Aber Vorsicht: die Konkurrenz schläft nicht und könnte die neuen Errungenschaften jederzeit vor der Nase wegschnappen! Wer erschafft die florierendste Insel?

Inhalt: 1 Spielplan, 4 Heimat-Inseln, 12 Alte-Welt-Inseln, 8 Neue-Welt-Inseln, 125 Bevölkerungs-Steine, 120 Bau-Plättchen, 130 Marine-Plättchen, 38 Gold-Plättchen, 1 Startspieler-Plättchen, 1 Feuerwerks-Plättchen, 20 Auftrags-Karten, 102 Bevölkerungs-Karten, 22 Expeditions-Karten, 4 Spielhilfen, 1 Anleitung



Anzahl der Bewertungen: (12)

Autor*innen

Martin Wallace

[Mehr zur Person](#)