

# EXIT® - Das Spiel: Das verfluchte Labyrinth

Level: Einsteiger

Spiel

Markus Brand, Inka Brand

**14,99 €**

inkl. MwSt. [zzgl. Versand](#)

**KOSMOS**



- Aus der erfolgreichen Spielereihe „EXIT® - Das Spiel“. Das Escape-Room-Spiel für zu Hause.
- Könnt ihr die Rätsel, um den Weg aus dem verfluchten Labyrinth zu finden?
- 1-4 SpielerInnen lösen im Team clevere Rätsel und brauchen dazu Teamgeist, Kreativität und Kombinationsgeschick.
- Kooperatives Erlebnisspiel im Level: Einsteiger.
- Mit Tutorial und Timer in der kostenlosen KOSMOS-Erklär-App. Mit und ohne App spielbar.
- Gesellschaftsspiel für Erwachsene, Fans von Live Escape Rooms und Familien ab 10 Jahren.
- Ideal als Partyspiel, Eventspiel und als Geburtstagsgeschenk.
- Da die Materialien für die außergewöhnlichen Rätsel verändert werden, nur einmal spielbar!

Alter: ab 10 Jahren

Spieldauer: 45-90 Min.

Anzahl der Spieler: 1-4

180x130x40mm (LxBxH)

EAN: 4002051682026

Art.-Nr.: 68202

Franckh-Kosmos Verlags-GmbH & Co. KG - Pfizerstraße 5-7 - 70184 Stuttgart - Tel.: 0711/21 91-0 (Zentrale) - [info@kosmos.de](mailto:info@kosmos.de)

# Produktinformationen "EXIT® - Das Spiel: Das verfluchte Labyrinth"

Spannung pur! Wo geht's hier wieder raus? In diesem Escape Room Spiel findet ihr euch in einem unheimlichen Schlossgarten wieder, in dem unerklärliche Dinge geschehen. Nur einen Moment unaufmerksam und schon kracht das alte eisenbeschlagene Tor hinter euch ins Schloss. Ihr seid gefangen! Gemeinsam im Team müsst ihr euch schnell überlegen, wie ihr aus dieser Situation herausfindet.

Mit der Reihe „EXIT® - Das Spiel“ bringt KOSMOS das Gefühl der Live-Escape-Rooms zu euch nach Hause. Jede Box bietet einer Gruppe von 1 bis 4 Personen ein außergewöhnliches Spielerlebnis für einen einmaligen und absolut unvergesslichen Abend! Der Wettlauf gegen die Zeit und die cleveren Rätsel dieser innovativen Spielreihe sorgen für Spannung und geistige Herausforderung in den eigenen vier Wänden. Um die Rätsel zu lösen und sich somit gemeinsam aus der misslichen Lage zu befreien ist Teamgeist gefragt! Also arbeitet gut zusammen, denn die Zeit läuft...

Live-Escape-Feeling im Einsteiger-Level.

Inhalt: Decodier-Scheibe, 85 Karten, 13 seltsame Teile, 1 Buch, 1 Spielanleitung

## Über die Autoren

Markus Brand

Inka und Markus Brand leben mit ihren Kindern in Gummersbach. Beide haben schon seit ihrer Kindheit immer sehr gerne gespielt. Mittlerweile haben sie zahlreiche Kinder- und Familienspiele veröffentlicht. Unter diesen z. B. „Monster-Falle“, mit dem sie beim Deutschen Kinderspielepreis gewonnen haben...

[Mehr zur Person](#)

Inka Brand

Inka und Markus Brand leben mit ihren Kindern in Gummersbach. Beide haben schon seit ihrer Kindheit immer sehr gerne gespielt. Mittlerweile haben sie zahlreiche Kinder- und Familienspiele veröffentlicht. Unter diesen z. B. „Monster-Falle“, mit dem sie beim Deutschen Kinderspielepreis gewonnen haben...

[Mehr zur Person](#)