

EXIT - Das Spiel: Das Tor zwischen den Welten

Level: Fortgeschrittene

Spiel

Inka Brand, Markus Brand, Ralph Querfurth, Martin Hoffmann

14,99 €

inkl. MwSt. [zzgl. Versand](#)

KOSMOS



- Aus der erfolgreichen Spielereihe „EXIT – Das Spiel“. Das Escape Room Spiel für zu Hause.
- Escape Room Spiel im Level: Fortgeschrittene.
- 1-4 Spieler lösen im Team knifflige Rätsel, um den Weg aus der unbekannten Welt zurück zu finden
- Für Erwachsene, Familien und Fans von Live Escape Rooms ab 12 Jahren.
- Ideal als Partyspiel, Eventspiel und als Geburtstagsgeschenk.
- Da die Materialien für die außergewöhnlichen Rätsel verändert werden, nur einmal spielbar!

Alter: ab 12 Jahren

Spieldauer: 45-90 Minuten

Anzahl der Spieler: 1-4

180x130x40mm (LxBxH)

EAN: 4002051695231

Art.-Nr.: 69523

Produktinformationen "EXIT - Das Spiel: Das Tor zwischen den Welten"

Mystery! Was versteckt sich hinter dem unheimlichen Tor in der Höhle? Von Neugier getrieben und mit einem mulmigen Gefühl im Bauch bewegen sich die Spieler auf ein dunkles Tor zu. Plötzlich werden sie hineingezogen und alles wird schwarz um sie herum. Als sie wieder zu Bewusstsein kommen, befinden sie sich nicht mehr in der Höhle, sondern in einer düsteren, fremdartigen Umgebung! Wie sollen sie jetzt den Weg zurück in die vertraute Welt finden? Nur im Team kommen die ein bis vier Spieler sicher nach Hause. Dafür müssen sie Rätsel lösen, Schlösser öffnen, clever kombinieren und im Team zusammenarbeiten. Die Spannung steigt - nur gemeinsam werden sie in die Realität zurückkommen! Ein neues Abenteuer aus der Reihe Spiele für Erwachsene „EXIT - Das Spiel“, im Level „Fortgeschrittene“.

Bei „EXIT - Das Spiel“ entdecken die Spieler mit etwas Kombinationsgabe, Teamgeist und Kreativität nach und nach immer mehr Gegenstände, knacken Codes, lösen Rätsel und kommen der Freiheit Stück für Stück näher. Dabei müssen auch ungewöhnliche Wege besritten werden. So darf das Material geknickt, beschriftet oder zerrissen werden. Ist das Geheimnis einmal gelüftet, kann das Event-Spiel kein zweites Mal gespielt werden. Das macht den Spieleabend zu einem besonderen Highlight.

Live-Escape-Feeling im Fortgeschrittenen-Level.

Inhalt: 8 Poster, 1 Decodier-Scheibe, 1 Rätsel-Karte, 30 Lösungs-Karten, 30 Hilfe-Karten, 10 seltsame Teile, 2 Standfüße, 1 Spielanleitung



Anzahl der Bewertungen: (6)

Über die Autoren

Inka Brand

Inka und Markus Brand leben mit ihren Kindern in Gummersbach. Beide haben schon seit ihrer Kindheit immer sehr gerne gespielt. Mittlerweile haben sie zahlreiche Kinder- und Familienspiele veröffentlicht. Von „Monster-Falle“, mit dem sie beim Deutschen Kinderspielpreis gewonnen haben bis zum Kenn...

[Mehr zur Person](#)

Markus Brand

Inka und Markus Brand leben mit ihren Kindern in Gummersbach. Beide haben schon seit ihrer Kindheit immer sehr gerne gespielt. Mittlerweile haben sie zahlreiche Kinder- und Familienspiele veröffentlicht. Von „Monster-Falle“, mit dem sie beim Deutschen Kinderspielpreis gewonnen haben bis zum Kenn...

[Mehr zur Person](#)

Ralph Querfurth

[Mehr zur Person](#)

Illustrator*innen

Martin Hoffmann

[Mehr zur Person](#)