

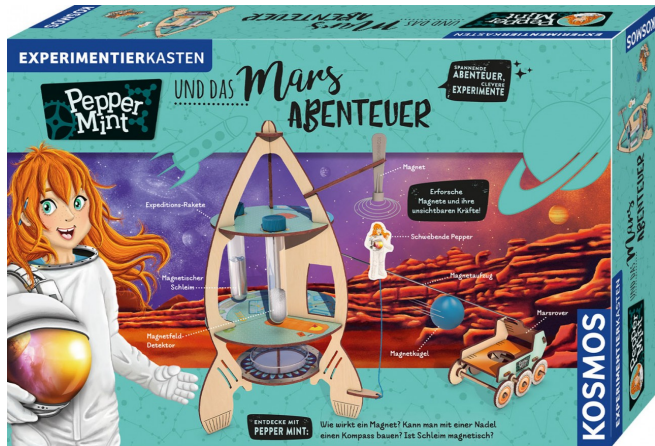
# Pepper Mint und das Mars-Abenteuer

## Spannende Abenteuer, Clevere Experimente

Experimentierkasten

24,99 €

inkl. MwSt. [zzgl. Versand](#)



• Pepper Mint: Spannende Experimente vereint mit Spielspaß und Lese-Abenteuer in der neuartigen Experimentierkasten-Reihe von KOSMOS.

• Magnetismus wird hier zum Abenteuer: Die illustrierte Abenteuergeschichte erzählt von Pepper Mints Weltraum-Mission zum Mars und erklärt Schritt-für-Schritt alle Experimente rund um Magnetfeld-Linien, Kompass und CO.

• Hochwertiges Experimentiermaterial wie Stabmagnet, Magnetkugel, Magnetfeldlinien-Becher mit magnetischem Pulver, Reagenzglas, Petrischale und magnetischer Schleim stehen für die Versuche bereit.

• Die Experimentier-Modelle aus hochwertigem Holz sorgen für langanhaltenden Spielspaß und bieten viel Platz für die eigene Fantasie.

• Pädagogisch wertvolles MINT-Spielzeug – das ideale Geschenk für Mädchen und Jungen von 8 bis 11 Jahren.

Alter: ab 7 Jahren

330x225x68mm (LxBxH)

EAN: 4002051606077

Art.-Nr.: 60607

KOSMOS

# Produktinformationen "Pepper Mint und das Mars-Abenteuer"

Welche unsichtbaren Kräfte stecken in Magneten? Mit dem Experimentierkasten „Pepper Mint und das Mars-Abenteuer“ von KOSMOS werden 8 bis 11-jährige zu Weltraumforschern. Im Handumdrehen wird dafür eine Rakete aus hochwertigen Holzplatten zusammengebaut. Sie ist die Experimentier- und Spielstation für sieben spannende Versuche.

Pepper Mint erzählt in einer aufregenden Geschichte von ihrer Weltraum-Mission zum Mars und führt zugleich Schritt für Schritt durch die Experimente: Wie werden mit magnetischem Pulver unsichtbare Magnetfeld-Linien sichtbar? Wie bringt man Pepper zum Schweben? Welche magnetischen Kräfte steuern den Mars-Rover? Wie wird magnetischer Schleim hergestellt? Mit „Pepper Mint und das Mars-Abenteuer“ aus der MINT-Reihe erforschen Kinder spielerisch und unterhaltsam den geheimnisvollen Magnetismus!

Inhalt: 24-seitige Anleitung mit illustrierter Geschichte und Schritt-für-Schritt-Anleitung, Holzstecksystem zum Aufbau einer Experimentier- und Spielstation, Stabmagnet, Magnetkugel, Magnetfeldlinien-Becher mit magnetischem Pulver, Reagenzglas, Petrischale, Styroporplatte, Nadel, Kompass, Kartonbogen mit Pepper Mint-Figur, Schnur, Büroklammern, magnetisches Schleimpulver, Eisendraht

Zusätzlich wird benötigt: Leitungswasser, Teelöffel und andere, haushaltsübliche Materialien