

Die Schule der magischen Tiere - Nicht zu fassen!

Kooperatives Laufspiel

Spiel

Michael Kallauch

19,99 €

inkl. MwSt. [zzgl. Versand](#)

KOSMOS



- Das Brettspiel zur beliebten Buchserie „Die Schule der magischen Tiere“.
- Kooperatives Gesellschaftsspiel: Als Team gemeinsam gewinnen.
- Mit Chips der magischen Tiere, Würfeln und Drehscheibe.
- Tolles Geburtstagsgeschenk, nicht nur für Fans von Ida, Rabbat und Co.
- Kinderspiel ab 6 Jahren.

Alter: ab 6 Jahren

Spieldauer: ca. 20 Minuten

Anzahl der Spieler: 1 - 4

368x268x60mm (LxBxH)

EAN: 4002051697679

Art.-Nr.: 69767

Produktinformationen "Die Schule der magischen Tiere - Nicht zu fassen!"

Miss Cornfield und ihre Klasse sind in der Wintersteinschule in Gefahr! Aber Mister Morrison aus der magischen Zoohandlung weiß Rat. Die Spieler helfen den magischen Tieren, den Weg zur Zoohandlung zurückzulegen. Denn wird ein Tier entdeckt, versteinert es und kann nicht weiterbewegt werden. Nur wenn die Spieler zusammenarbeiten, können sie es schaffen zu gewinnen. Spannend wird das Spiel durch Ereigniskarten und den Spielplan mit Drehscheibe. Ein tolles Brettspiel, das nicht nur Fans der „Schule der magischen Tiere“ gefallen wird.

Inhalt: 1 Spielplan mit Drehscheibe, 8 Magische Tiere Chips, 11 Fenster- und 5 Türplättchen, 1 Würfel, 9 Ereigniskärtchen, 1 Drehstab

Über den Autor

Michael Kallauch

[Mehr zum Autor](#)