KOSMOS HERBSTNEUHEITEN 2023

- Pressemappe -

Ihre Pressekontakte

Silke Ruoff
Leitung
PR & Kommunikation
s.ruoff@kosmos.de
0711 2191 – 454

Anna Satrapa
PR & Kommunikation
Spiel
a.satrapa@kosmos.de
0711 2191 – 482

KOSMOS Pressemappe –
Spieleneuheiten im Herbst 2023

Inhalt:

Kennerspiele

- **Die Weiße Burg**
- **Lacrimosa**

Erwachsenen- und Familienspiele

- **Drachenhüter**
- **Nunatak**
- **Cascadia – Landmarks Erweiterung**
- **Cartaventura Hollywood**
- **Heroes for Sale**
- **Masters of Crime**
- **Mazescape**
- **My Island**
- **Noobs über Bord**
- **Suspects: Gefährliche Strömung**
- **Wave**
- **3 Minute Crazy Café**

Die EXIT® Reihe

- **EXIT® – Das Puzzle**
- **EXIT® – Das Spiel: Der Gefängnisausbruch**

CATAN

- **CATAN Sternenfahrer – Das Duell**

Kinderspiele

- **Das kleine Wir**

KOSMOS

KENNERSPIELE

PresseInformation

Feudales Japan in neun Spielzügen

Neues Kennerspiel vom Autorenteam hinter *Die Rote Kathedrale*

Pfizerstraße 5-7
D-70184 Stuttgart

TELEFON/PHONE
+49 (0)711 / 21 91 - 482

FAX
+49 (0)711 / 21 91 - 413

E-MAIL
a.satrapa@kosmos.de

INTERNET
www.kosmos.de



Shei S. & Isra C.
Die Weiße Burg

Ab 12 Jahren
Für 1 - 4 Personen
Spieldauer: ca. 50 - 70 Minuten

€/D 32,99
Format: 23,2 x18,1 x 6,8 cm (LxBxH)
EAN 4002051683948

ET: Oktober 2023

Das neue Kennerspiel *Die Weiße Burg* von Shei S. und Isra C. (*Die Rote Kathedrale*) entführt die Spielenden in das Japan des 18. Jahrhunderts. In neun schön verzahnten Spielzügen ringen sie um ihre Position am Hof des Daimyō.

Wer an der Reihe ist, wählt einen der verfügbaren Würfel aus und platziert ihn auf dem Spielplan, der die majestätische Weiße Burg zeigt. Die Farbe des gewählten Würfels bestimmt die Art der Aktion, die daraufhin durchgeführt werden kann. Es gilt, wertvolle Ressourcen wie Nahrung, Eisen und Perlmutt zu sammeln und Familienmitglieder geschickt in den Stein- und Pflanzengärten, auf den Übungsplätzen und schließlich in der Burg selbst einzusetzen. Doch Vorsicht, denn die Zeit ist begrenzt – es sind nur neun Spielzüge Zeit, um am Ende die meisten Punkte und somit den größten Einfluss am Hof zu erlangen.

Die Weiße Burg ist mit seinem historischen Setting, dem Würfelmechanismus und der Vielzahl von strategischen Entscheidungen ideal für Spielende auf Kennerniveau. Eine zusätzlich enthaltene Variante ermöglicht auch das Solo-Spiel.

Spielmaterial: 1 Spielplan, 3 3D- Brücken, 4 Familien-Tableaus, 60 hochwertige Figuren aus Holz, 77 Karten, 15 Würfel, 32 Münzplättchen, 20 Siegelplättchen, 27 weitere Plättchen, 12 Markierungssteine, 4 Reiher-Marker, 4 Einfluss-Marker, 4 Siegpunkt-Marker, 1 Runden-Marker, 1 Spielanleitung

PresseInformation

Auf den Spuren Mozarts

Strategisches Kennerspiel mit besonderem Thema



Gerard Ascensi, Ferran Renalias
Lacrimosa

Ab 12 Jahren
Für 1 - 4 Personen
Spieldauer: ca. 90 Minuten

€/D 59,99
Format: 30 x 29,7 x 7,9 cm (LxBxH)
EAN 4002051683931

ET: August 2023

Pfizerstraße 5-7
D-70184 Stuttgart

TELEFON/PHONE
+49 (0)711 / 21 91 - 482

FAX
+49 (0)711 / 21 91 - 413

E-MAIL
a.satrapa@kosmos.de

INTERNET
www.kosmos.de

Im Dezember 1791 schrieb Wolfgang Amadeus Mozart die letzten acht Takte seines Lebens: das Lacrimosa des Requiems in d-Moll. In diesem Strategiespiel schlüpfen die Spielenden in die Rollen der Mäzene Mozarts, um sein letztes Opus fertigzustellen.

Eine Partie *Lacrimosa* erstreckt sich über fünf Runden, die jeweils einer Epoche aus dem Leben des Komponisten entsprechen. Wenn die Spielenden an der Reihe sind, wählen sie aus, welche Karten sie aus ihrer Hand ausspielen, um Aktionen auszuführen, und welche sie nutzen, um Story-Punkte für die nächste Runde zu sammeln. Im Laufe der Partie erhalten sie so auf verschiedene Weise Anerkennung in Form von Siegpunkten: Sie erinnern sich an die Werke, die sie bei Mozart in Auftrag gegeben und dann aufgeführt oder verkauft haben; sie halten gemeinsame Erinnerungen fest und fügen sie ihrem Kartenstapel hinzu; sie erinnern sich an die Reisen mit Mozart zu den Städten und an die Königshöfe in Europa; und sie helfen Mozarts Frau Constanze dabei, das Requiem zu vollenden. Die Partie endet nach der fünften Runde. Wer dann die meisten Siegpunkte hat, gewinnt.

Das besondere Thema, der vielseitige Kartenauswahl- und Deckbuilding-Mechanismus und das üppige Spielmaterial machen *Lacrimosa* zu einem besonderen Erlebnis für alle Spielenden auf Kennerniveau.

PresseInformation

Spielmaterial: 1 Spielplan, 4 persönliche Tableaus, 1 Start-Plättchen, 4 Wertungs-Marker, 30 Münzen-Marker, 45 Story-Scheiben, 1 Mozarts-Reise-Marker, 4 Noten-Marker, 5 Constanze-Karten, 10 Pause-Plättchen, 40 Start-Karten, 4 Komponisten-Porträts, 48 Spielsteine (persönliches Material), 11 Solisten-Karten, 60 Komponisten- Plättchen, 15 Stadt-Plättchen, 34 Erinnerungs- Karten, 46 Opus-Karten, 15 Epochenbonus-Tafeln, 16 Königshof-Plättchen, 1 Anleitung

KOSMOS

ERWACHSENEN- UND FAMILIENSPIELE

PresseInformation

Magischer Wettstreit für die ganze Familie

Besonderes Kartenspiel von Andor-Erfinder Michael Menzel

Pfizerstraße 5-7
D-70184 Stuttgart

TELEFON/PHONE
+49 (0)711 / 21 91 - 482

FAX
+49 (0)711 / 21 91 - 413

E-MAIL
a.satrapa@kosmos.de

INTERNET
www.kosmos.de



Michael Menzel
Drachenhüter

Ab 8 Jahren
Für 2 - 4 Personen
Spieldauer: ca. 20 Minuten

€/D 22,99
Format: 27,5 x19,3 x 3,7 cm (LxBxH)
EAN 4002051683757

ET: Oktober 2023

Im Herbst 2023 veröffentlicht KOSMOS das erste kompetitive Kartenspiel von Spieleautor und -illustrator Michael Menzel (Die Legenden von Andor, Die Abenteuer des Robin Hood). In *Drachenhüter* treten die Spielenden als Zauberinnen und Zauberer gegeneinander an.

Die Regeln sind schnell gelernt: Es gilt, mithilfe des Magischen Buches die jungen Drachen am besten von allen zu behüten. Das Buch bilden zwei Kartenstapel, die vorgeben, welche und wie viele Drachen gehütet werden können. Doch mit jeder genommenen Karte verändert sich das Buch. Durch das Zurücklegen von Drachenkarten können die Spielenden das Magische Buch nach ihren Wünschen und zu ihren Gunsten verändern. Aber welche Drachen können sie dafür entbehren?

Kurzweilig, einfach gelernt und liebevoll illustriert auf 123 großformatigen Karten: Drachenhüter ist mit seinem neuartigen Kartenmechanismus ein magisches Spiel für die ganze Familie.

Spielmaterial: 123 großformatige Karten, 45 Amulett-Stücke, 15 Perlen, 3 Wappen der Vielfalt, 10 Kristalle, 9 goldene Eier, 6 Zaubertruhen, 1 Anleitung, 1 Begleitheft

PresseInformation

Tempelbau im ewigen Eis

Spannendes Familienspiel mit dreidimensionalem Aufbau

Pfizerstraße 5-7
D-70184 Stuttgart

TELEFON/PHONE
+49 (0)711 / 21 91 - 482

FAX
+49 (0)711 / 21 91 - 413

E-MAIL
a.satrapa@kosmos.de

INTERNET
www.kosmos.de



Kane Klenko
Nunatak

Ab 10 Jahren
Für 1 - 4 Personen
Spieldauer: ca. 45 Minuten

€/D 39,99
Format: 29,8 x 29,8 x 7,4 cm (LxBxH)
EAN 4002051683801

ET: Oktober 2023

Im neuen Familienspiel *Nunatak* von Kane Klenko bauen die Spielenden gemeinsam einen imposanten dreidimensionalen Tempel aus Eis – doch kooperativ ist dieses Spiel nicht.

In ihrem Zug wählen die Spielenden jeweils eine Karte aus der Auslage und setzen einen Eisblock auf die Bodenplatte, die das Symbol der Karte zeigt. Sobald vier Säulen in einem Quadrat platziert wurden, erhalten die Personen, die die meisten dieser Säulen beigetragen haben, Punkte. Dann wird ein neuer Teil der nächsten Tempelebene aufgesetzt. So wächst nach und nach ein beeindruckender dreidimensionaler Tempel. Sobald dieser fertiggestellt ist, werden die gesammelten Karten auf verschiedene Arten gewertet. Wer die meisten Punkte hat, sichert sich den Sieg in dieser eisigen Herausforderung.

Nunatak ist ein cleveres Spiel für die ganze Familie, das mit seinem Wertungssystem auch Spielende auf Kennerniveau fordert. Zusätzlich ist eine Variante für das Solo-Spiel enthalten.

Spielmaterial: 1 Spielplanrahmen, 72 Eisblöcke, 54 Baukarten, 20 Segenkarten, 6 Abschlusskarten, 54 Bodenplatten, 1 Tempelkuppe, 8 Markierungssteine, 4 Punkteplättchen, 4 Spielübersichten, 1 Startmarker, 1 Anleitung

PresseInformation

Cascadia erweitert seine Wildnis

Mehr Vielfalt für das Spiel des Jahres 2022

Pfizerstraße 5-7
D-70184 Stuttgart

TELEFON/PHONE
+49 (0)711 / 21 91 - 482

FAX
+49 (0)711 / 21 91 - 413

E-MAIL
a.satrapa@kosmos.de

INTERNET
www.kosmos.de



Flynn, Johnson, Melvin, Stankewich
Cascadia Landmarks – Erweiterung

Ab 10 Jahren
Für 1 - 6 Personen
Spieldauer: ca. 60 Minuten

€/D 29,99
Format: 24 x 24 x 5 cm (LxBxH)
EAN 4002051683955

ET: September 2023

Das preisgekrönte Familienspiel *Cascadia* (Spiel des Jahres 2022) erhält eine Erweiterung: *Cascadia Landmarks* ergänzt das Grundspiel um neue Wertungskarten, zusätzliches Spielmaterial und das neue Element „Landmarken“.

Cascadia wächst: Mit der Erweiterung können die Spielenden nun beeindruckende Naturwahrzeichen, die „Landmarken“, platzieren. Das ist möglich, sobald eine Person ein Gebiet einer Landschaftsart mit fünf oder mehr Plättchen abschließt. Dann darf sie eine Landmarke auf das zuletzt gelegte Plättchen setzen und eine passende Wertungskarte auswählen. Wird die Bedingung dieser Wertungskarte am Ende des Spiels erfüllt, gibt es zusätzliche Punkte.

Neben den „Landmarken“ enthält die Erweiterung Material, mit dem das Grundspiel mit bis zu sechs Personen spielbar wird. Auch drei neue Wertungskarten für jedes der aus dem Grundspiel bekannten Tiere sorgen für noch mehr Abwechslung.

Spielmaterial: 45 Wildnisplättchen, 5 Start-Landschaften, 35 bedruckte Tierscheiben aus Holz, 30 Landmarken aus Holz, 60 Landmarken-Wertungskarten, 15 Tier-Wertungskarten, 15 Zapfenmarker, 1 Wertungsblock, 1 Spielanleitung

PresseInformation

Auf den Spuren Charlie Chaplins

Atmosphärisches Erlebnisspiel im „Choose-your-own-adventure“-Stil

Pfizerstraße 5-7
D-70184 Stuttgart

TELEFON/PHONE
+49 (0)711 / 21 91 - 482

FAX
+49 (0)711 / 21 91 - 413

E-MAIL
a.satrapa@kosmos.de

INTERNET
www.kosmos.de



Thomas Dupont, Jeremy Fraile, Yohan Servais
Cartaventura Hollywood

Ab 12 Jahren
Für 1 - 4 Personen
Spieldauer: ca. 60 Minuten

€/D 12,99
Format: 11,3 x 11,3 x 3,6 cm (LxBxH)
EAN 4002051683900

ET: September 2023

Ein packendes erzählerisches Erlebnis, stimmungsvoll illustriert und basierend auf echten historischen Begebenheiten: Das ist die Abenteuerreihe *Cartaventura*. Der neueste Teil führt ins Hollywood der 1920er Jahre.

Auf nach Hollywood! Wie Charlie Chaplin in „Der Tramp“ schlüpfen ein bis vier Spielende gemeinsam in die Rolle von Jimmy und suchen das Glück in der Traumfabrik. Sie lassen alles hinter sich und durchqueren das Land mit einem Ziel: ~~Genauso~~ berühmt zu werden! Einfache Regeln führen schnell hinein ins Geschehen. Mit jeder Karte entwickelt sich die spannende Geschichte weiter: Einige Karten zeigen Orte, andere stellen die Gruppe ganz nach dem „Choose-your-own-adventure“-Prinzip vor wegweisende Entscheidungen.

Die einfachen Regeln, das kompakte Format und die packende Story machen *Cartaventura* zu einem spannenden Erlebnisspiel für Freunde und Familie.

Spielmaterial: 70 Karten, 1 Beiheft

PresseInformation

Pfizerstraße 5-7
D-70184 Stuttgart

TELEFON/PHONE
+49 (0)711 / 21 91 - 482

FAX
+49 (0)711 / 21 91 - 413

E-MAIL
a.satrapa@kosmos.de

INTERNET
www.kosmos.de

Wer bietet mehr Credit?

Rasantes Kartenduell mit Trading-Card-Feeling



Christian Kudahl
Heroes for Sale

Ab 10 Jahren
Für 2 Personen
Spieldauer: ca. 20 Minuten

€/D 9,99
Format: 12,1 x 9,4 x 1,7 cm (LxBxH)
EAN 4002051741839

ET: Oktober 2023

In *Heroes for Sale* von Christian Kudahl gilt es, mithilfe von übernatürlichen Helden die Stützpunkte der Konkurrenz zu zerstören. Doch was am meisten zählt, ist Geld – und alle arbeiten nur für das höchste Gebot.

Runde für Runde bringen die zwei Kontrahenten übernatürliche Helden von ihrer Hand ins Spiel, mit denen sie sich gegenseitig angreifen. Doch diese Übernatürlichen arbeiten nicht unweigerlich für die Person, die ihre Karte ausgespielt hat: Um jede Karte wird mit Geld – Credit – geboten. Wer am meisten bietet, kontrolliert den Übernatürlichen. Dann heißt es: Angriff auf die Stützpunkte der Konkurrenz! Kann diese nicht verteidigen, verliert sie einen Stützpunkt. Wer zuerst die Stützpunkte des Gegenübers zu Fall gebracht hat, siegt.

Einfach zu lernen, kurzweilig und mit erstaunlicher Spieltiefe: *Heroes for Sale* bietet ein dynamisches Trading-Card-Game-Erlebnis in nur einer kleinen Schachtel.

Spielmaterial: 46 Spielkarten, 2 Spielsteine, 1 Anleitung

PresseInformation

Thrillerspannung am Spieletisch mit Masters of Crime

Immersive kooperative Krimispiele mit ungewissem Ausgang

Pfizerstraße 5-7
D-70184 Stuttgart

TELEFON/PHONE
+49 (0)711 / 21 91 - 482

FAX
+49 (0)711 / 21 91 - 413

E-MAIL
a.satrapa@kosmos.de

INTERNET
www.kosmos.de

Knifflige Rätsel, logisches Kombinieren und echte Detektivarbeit – das bringt die neue Krimispiel-Reihe *Masters of Crime* an den heimischen Spieletisch. Es gilt, nach und nach Indizien, Beweise und Schauplätze zu entdecken, um den jeweils enthaltenen Fall zu lösen. Dabei erlebt jede Spielgruppe ihr eigenes, individuelles Spiel, denn die gemeinsamen Entscheidungen beeinflussen den Lauf der Geschichte. Die authentischen Beweismittel, eine interaktive Website und weitere digitale Features sorgen für ein immersives atmosphärisches Thriller-Erlebnis.
***Masters of Crime* ist die ideale nächste Herausforderung für alle Escape Room-Fans, die einen Thriller hautnah erleben möchten.**



Masters of Crime: Stillleben
In Stillleben gilt es, den Kunstraub des Jahrhunderts zu planen. Dafür müssen Entscheidungen getroffen, Rätsel gelöst und Unterlagen beschafft werden. Mit Kombinationsgeschick und den Mitteln eines abgebrühten Verbrechers tauchen die Spielenden zu Hause in eine spannende Krimi-Story ab. Dabei verändert sich die fesselnde Geschichte individuell mit jeder deiner getroffenen Entscheidung.

Spielmaterial: 72 Spielkarten, 12 Objekte, 1 Detective Board, 1 Notizzettel, ACHTUNG: Es wird ein Internetzugang benötigt | €/D 24,99, ab 14 Jahren, 1-6 Personen, EAN: 4002051683870
Autoren: Verena Wiechens, Lukas Setzke, Martin Student



Masters of Crime: Vendetta
Es gibt einen Verräter in den Reihen der Familie! Nun ist es an den Spielenden, die „Ratte“ zu finden und die Gerechtigkeit wiederherzustellen. Vendetta ist eine atmosphärische Herausforderung für alle Hobby-Mafiosos und Escape-Room-Fans, die sich zu Hause mit echter Detektivarbeit in eine authentische Krimi-Story fallen lassen wollen.

Spielmaterial: 72 Spielkarten, 13 Objekte, 1 Detective Board, 1 Notizzettel, ACHTUNG: Es wird ein Internetzugang benötigt | €/D 24,99, ab 14 Jahren, 1-6 Personen, EAN: 4002051683825
Autoren: Verena Wiechens, Lukas Setzke, Martin Student

PresseInformation

Kopfzerbrechen garantiert

Innovative Solo-Labyrinth-Spiele mit kniffligen Herausforderungen

Hinein in die Welt der verworrenen Wege: In der neuen Reihe *Mazescape* stellen sieben Faltkarten eine Spielerin oder einen Spieler vor spannende Herausforderungen. Um dem Labyrinth zu entkommen, gilt es, die Spielpläne an den richtigen Stellen zu falten und neue Wege zu erschließen. Dafür startet man mit dem enthaltenen Holzstab auf dem Kompass und folgt den weißen Pfaden, ohne den Stab von der Karte abzusetzen. Nur wer die Karten an den passenden Stellen knickt, findet den Weg zum Ausgang. Die neue knifflige Solo-Reihe kommt in der praktischen Magnetbox und eignet sich perfekt für unterwegs.

Pfizerstraße 5-7
D-70184 Stuttgart

TELEFON/PHONE
+49 (0)711 / 21 91 - 482

FAX
+49 (0)711 / 21 91 - 413

E-MAIL
a.satrapa@kosmos.de

INTERNET
www.kosmos.de

KOSMOS



Mazescape Labýrinthos

Die verworrene Welt von Mazescape Labýrinthos stellt eine Spielerin oder einen Spieler vor spannende Herausforderungen. Über Brücken und Leitern: welcher ist der Weg zum Ausgang?

Spielmaterial: 7 Labyrinth-Faltkarten, 1 Holzstab, 1 Spielanleitung
€/D 10,99, ab 8 Jahren, 1 Person, EAN: 4002051693220



Mazescape Ariadne

Das Solo-Knobelspiel mit antikem Setting: Auf sieben Faltkarten erkundet die Spielerin oder der Spieler das Labyrinth des Minotaurus und versucht, seiner Gewalt zu entkommen. Eine spannende Reise in die Welt der Mythologie.

Spielmaterial: 7 Labyrinth-Faltkarten, 1 Holzstab, 1 Spielanleitung
€/D 10,99, ab 8 Jahren, 1 Person, EAN: 4002051693237

PresseInformation

Einzigartige Inselwelt entdecken

Neues cleveres Legacy-Spiel für die ganze Familie

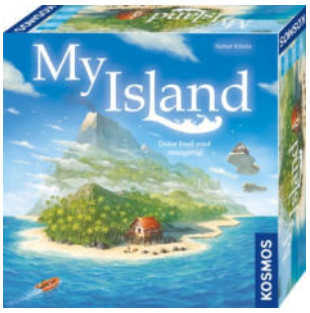
Pfizerstraße 5-7
D-70184 Stuttgart

TELEFON/PHONE
+49 (0)711 / 21 91 - 482

FAX
+49 (0)711 / 21 91 - 413

E-MAIL
a.satrapa@kosmos.de

INTERNET
www.kosmos.de



Reiner Knizia
My Island

Ab 10 Jahren
Für 2 - 4 Personen
Spieldauer: ca. 30 Minuten

€/D 39,99
Format: 29,8 x 29,8 x 7,4 cm (LxBxH)
EAN 4002051682224

ET: Herbst 2023

Nach dem Erfolg von *My City* (nominiert zum Spiel des Jahres 2020) führt nun der Weg auf eine Insel: Beim neuen Legacy-Spiel *My Island* von Reiner Knizia sorgen 24 Spiele in 8 Kapiteln für ein abwechslungsreiches Spielerlebnis – denn das Spiel entwickelt sich von Kapitel zu Kapitel immer weiter.

Die Insel wächst und wächst. Alle Spielenden haben ihre eigene Spielfläche, die sich mit jedem Spiel neu gestaltet und dauerhaft verändert. Drei Spiele bilden ein Kapitel. Für jedes davon gibt es einen separaten Umschlag, der neue Regeln und Materialien für mehr Spieltiefe und Abwechslung enthält. Sechseckige Legeteile und viele neue Ideen sorgen dabei für die besondere Herausforderung.

My Island ist ein Legacy-Spiel für die Familie. Das heißt, im Lauf der einzelnen Kapitel verändern sich das Spielmaterial und die Aufgaben, sodass das Spiel über mehrere Spielnachmittage oder -abende hinweg fortgesetzt werden kann.

Spielmaterial: 4 beidseitig verwendbare Spielpläne, 112 Legeteile, 28 Spielkarten, 4 Zählsteine, 8 Umschläge mit vielen Überraschungen, 1 Spielanleitung

PresseInformation

Waschechte Noobs auf hoher See

Kooperatives Kommunikationsspiel, das sich selbst nicht zu ernst nimmt

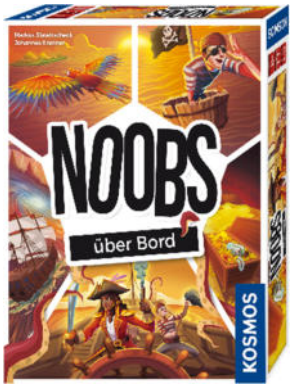
Pfizerstraße 5-7
D-70184 Stuttgart

TELEFON/PHONE
+49 (0)711 / 21 91 - 482

FAX
+49 (0)711 / 21 91 - 413

E-MAIL
a.satrapa@kosmos.de

INTERNET
www.kosmos.de



Markus Slawitscheck, Johannes Krenner
Noobs über Bord

Ab 10 Jahren
Für 3 - 5 Personen
Spieldauer: ca. 8 x 15 Minuten

€/D 14,99
Format: 18 x 13 x 4 cm (LxBxH)
EAN 4002051683795

ET: September 2023

Nach *Noobs im Weltraum* folgt im Herbst ein neuer Teil der kooperativen Spielereihe *Noobs*. Diesmal begeben sich die Spielenden als Leichtmatrosen auf eine abenteuerliche - und chaotische - Schatzsuche.

Dieses Spiel fordert Kommunikation und Teamwork: In insgesamt acht Leveln müssen gemeinsam verschiedene Aufgaben gelöst werden. Alle dafür nötigen Informationen – und auch die Aufgaben selbst – sind auf den Karten zu finden. Diese wiederum sind wild in der Gruppe verteilt und dürfen einander nicht gezeigt werden. Je schneller die Aufgaben gelöst werden können, desto besser. Das wird allerdings nur funktionieren, wenn sich aufmerksam ausgetauscht wird und jeder seinen Teil beiträgt. Auf der Suche nach dem kostbaren Schatz sind damit Chaos und eine Menge Spaß vorprogrammiert.

Actionreich, mit wenigen Regeln und schnell gespielt: *Noobs über Bord* schickt die Spielenden als blutige Anfänger auf ein See-Abenteuer der besonderen Art.

Spielmaterial: 120 Karten, 1 Lösungsheft

PresseInformation

Ein neuer Fall für Claire Harper

Kooperatives Detektivspiel im Stil von Agatha Christie

Pfizerstraße 5-7
D-70184 Stuttgart

TELEFON/PHONE
+49 (0)711 / 21 91 - 482

FAX
+49 (0)711 / 21 91 - 413

E-MAIL
a.satrapa@kosmos.de

INTERNET
www.kosmos.de



Guillaume Montiage, Manuel Rozoy
Suspects: Gefährliche Strömung

Ab 12 Jahren
Für 1 - 5 Personen
Spieldauer: ca. 90 - 150 Minuten

€/D 14,99
Format: 18 x 13 x 4 cm (LxBxH)
EAN 4002051683658

ET: September 2023

In *Suspects: Gefährliche Strömung* schlüpfen bis zu fünf Personen gemeinsam in die Rolle der Detektivin Claire Harper. Hinweise sammeln, Verdächtige befragen und Tatorte untersuchen – das kartenbasierte Spiel ermöglicht freie und interessante Entscheidungen bei der Lösung des Kriminalfalls.

Rorschach am Bodensee, Schweiz: Die berühmte Detektivin Claire Harper genießt ihren Ruhestand in der beschaulichen Villa ihrer Freundin Mei-Lin. Doch dann spült die Strömung eine tote Frau an Land: Dabei handelt es sich um eine ehemalige Angestellte Mei-Lins, die eigentlich längst in Venezuela sein sollte. Trügt die Harmonie der Villa? In der Rolle der Detektivin Claire Harper bringt das Team Karte für Karte die Geheimnisse der Bewohner ans Licht.

Die einfachen Regeln und der schnelle Einstieg liefern das optimale Setting für einen atmosphärischen Spieleabend im Freundeskreis oder mit der Familie.

Spielmaterial: 55 große Karten, 1 Einleitungsblatt, 2 Dokumente, 1 Auflösungsblatt, 1 Spielanleitung

PresseInformation

Gemeinsam auf der perfekten Kartenwelle surfen

Klein, aber oho: Kompaktes Kartenspiel mit innovativem Mechanismus

Pfizerstraße 5-7
D-70184 Stuttgart

TELEFON/PHONE
+49 (0)711 / 21 91 - 482

FAX
+49 (0)711 / 21 91 - 413

E-MAIL
a.satrapa@kosmos.de

INTERNET
www.kosmos.de



Thomas Weber
Wave

Ab 10 Jahren
Für 2 - 4 Personen
Spieldauer: ca. 25 Minuten

€/D 8,99
Format: 12,2 x 9,5 x 2,1 cm (LxBxH)
EAN 4002051741785

ET: August 2023

Das Ziel dieses kooperativen Spiels ab 10 Jahren ist ganz einfach: So viele Karten wie möglich auf den gemeinsamen Ablagestapel zu spielen und damit die perfekte Kartenwelle zu reiten. Dabei ist jedoch gutes Teamwork gefragt – denn alle halten einen Teil ihrer Karten verkehrt herum.

Abstimmen und ablegen: Dieses kooperative Kartenspiel gewinnen alle zusammen – aber nur, wenn sie auch auf derselben Welle surfen! Zwei bis vier Personen legen reihum je eine Karte auf den gemeinsamen Ablagestapel. Dabei muss immer entweder der Wert der Zahl oder der Farbe steigen. Das klingt zunächst ganz einfach, doch hier ist ganz besonderes Teamwork gefragt: Ein Teil der Spielkarten wird verkehrt herum auf der Hand gehalten. Nur die Mitspielenden können die Vorderseite sehen und wissen, ob diese zum aktuellen Wasserstand passt. Um zu gewinnen, müssen sich alle gut absprechen. Denn sollte jemand keine Karte legen können, endet das Spiel vorzeitig.

Wave ist ein kooperatives Erlebnis, bei dem alle Mitspielenden aktiv zum gemeinsamen Erfolg beitragen müssen. Zusätzlich enthalten sind Regeln für den leichten Einstieg und besondere Regelvarianten für bereits geübte Surfer.

Spielmaterial: 40 Karten, 1 Spielanleitung, 1 Faltblatt mit Spielvarianten

PresseInformation

Hochkochende Emotionen im Crazy Café

Turbulenter kooperativer Spielspaß in der praktischen Magnetbox



Martin Nedergaard Andersen
3 Minute Crazy Café

Ab 7 Jahren
Für 2 - 6 Personen
Spieldauer: 9 Minuten

€/D 14,99
Format: 15 x 10,3 x 4,9 cm (LxBxH)
EAN 4002051683788

ET: August 2023

Pfizerstraße 5-7
D-70184 Stuttgart

TELEFON/PHONE
+49 (0)711 / 21 91 - 482

FAX
+49 (0)711 / 21 91 - 413

E-MAIL
a.satrapa@kosmos.de

INTERNET
www.kosmos.de

Gäste bewirten und dabei immer den Überblick behalten – das ist die gemeinsame Aufgabe in *3 Minute Crazy Café* von Martin Nedergaard Andersen.

Drei Minuten pro Runde: Hier gilt es, durch schnelles Einsetzen von Cafékarten und Würfeln alle ausliegenden Bestellungen gemeinsam zu erfüllen. Jede Bestellung zeigt mehrere Gerichte, Getränke und eine Rechnung. Diese müssen passend von der Gruppe mit Handkarten und mindestens einem Würfel abgedeckt werden. Gute und schnelle Absprachen sind dabei das A und O. Insgesamt werden drei Runden gespielt. Sind bis dahin alle Bestellungen erfüllt, gewinnt die Gruppe gemeinsam.

Steigende Schwierigkeitsstufen sorgen für einen schnellen Einstieg und langanhaltenden Spielspaß. Mit seiner praktischen Magnetbox eignet sich *3 Minute Crazy Café* auch wunderbar zum Mitnehmen.

Spielmaterial: 140 Karten, 4 Würfel, 1 Spielanleitung

KOSMOS

DIE EXIT® REIHE

PresseInformation

Pfizerstraße 5-7
D-70184 Stuttgart

TELEFON/PHONE
+49 (0)711 / 21 91 - 482

FAX
+49 (0)711 / 21 91 - 413

E-MAIL
a.satrapa@kosmos.de

INTERNET
www.kosmos.de

Neu im Herbst 2023: EXIT® - Das Puzzle

Besonderes Puzzle-Erlebnis aus der Feder von Inka, Markus und Emely Brand

Das Geheimnis von Atlantis lüften oder ein verborgenes Atelier entdecken – das können Puzzle-Fans ab 10 Jahren mit der neuen Reihe *EXIT® - Das Puzzle*. Zunächst gilt es, das atmosphärische Motiv aus 500 Teilen zusammenzusetzen. Dann heißt es: Eintauchen in die Story, die Schritt für Schritt durch die enthaltenen Rätsel leitet.
Die eigens angefertigte Puzzlestanze und die individuelle Teileform sorgen für ein besonderes Puzzle-Erlebnis. Die Rätsel stammen aus der Feder der EXIT®-Autoren Inka und Markus Brand sowie ihrer Tochter Emely Brand.
Mit dem leicht verständlichen Hinweis- und Lösungssystem bietet die neue Reihe den perfekten Einstieg in die Welt der Rätselspiele für Puzzlerinnen und Puzzler.



EXIT® - Das Puzzle: Der Schlüssel von Atlantis
Abtauchen in die Tiefen des Ozeans und das sagenumwobene Atlantis entdecken! Die 500 Teile des hochwertigen Puzzles eröffnen eine magische Unterwasserwelt mit bunten Meerestieren und versunkenen Schätzen. Eine Escape-Geschichte leitet Puzzlerinnen und Puzzler ab 10 Jahren durch spannende Rätsel.
Spielmaterial: 500-Teile Puzzle, Story-Rätselheft, 1 Lösungsrahmen, 1 Sammelbox, Anleitung mit Tipps und Lösungen zu den Rätseln
€/D 17,99, ab 10 Jahren, 1+ Personen, EAN: 4002051683962



EXIT® - Das Puzzle: Das verborgene Atelier
Welches Geheimnis hütet das verborgene Atelier? Aus 500 Puzzleteilen entsteht der verborgene Raum einer verlassenen Villa, in dem es vor Geheimnissen wimmelt. Nach dem Puzzeln führt eine Escape-Geschichte die Puzzlerinnen und Puzzler ab 10 Jahren durch sieben abwechslungsreiche Rätsel. Was hat es mit diesem verlassen Ort auf sich? Ein besonderes Puzzleerlebnis mit vielen spannenden Details zum Entdecken.
Spielmaterial: 500-Teile Puzzle, Story-Rätselheft, 1 Lösungsrahmen, 1 Sammelbox, 1 Anleitung mit Tipps und Lösungen zu den Rätseln
€/D 17,99, ab 10 Jahren, 1+ Personen, EAN: 4002051683979

PresseInformation

Gemeinsam aus dem sichersten Gefängnis der Welt entkommen

Neues EXIT® - Das Spiel auf Profi-Niveau

Pfizerstraße 5-7
D-70184 Stuttgart

TELEFON/PHONE
+49 (0)711 / 21 91 - 482

FAX
+49 (0)711 / 21 91 - 413

E-MAIL
a.satrapa@kosmos.de

INTERNET
www.kosmos.de



Inka und Markus Brand
EXIT® - Das Spiel: Der Gefängnisausbruch

Ab 12 Jahren
Für 2 - 4 Personen
Spieldauer: ca. 60 - 120 Minuten

€/D 16,99
Format: 18 x 12,8 x 4 cm (LxBxH)
EAN 4002051683924

ET: Oktober 2023

Der neueste Titel der Reihe EXIT® - Das Spiel stellt zwei bis vier Personen vor eine ganz besondere Herausforderung: Es gilt, in zwei Teams aus Gefängniszellen auszubrechen.

Gibt es einen Weg aus dem sichersten Gefängnis der Welt? In zwei Zellen starten zwei Teams gleichzeitig ihren gemeinsamen Ausbruch. Dabei lösen sie mithilfe des enthaltenen Materials zahlreiche Rätsel auf Profi-Level, um rechtzeitig und unbemerkt zu entkommen. Gute Zusammenarbeit ist hier das A und O.

EXIT® - Das Spiel ist ein einmaliges Erlebnis, da die Materialien für die außergewöhnlichen Rätsel verändert werden müssen. Eine optionale und kostenlose Erklär-App erleichtert den Einstieg.

Spielmaterial: 88 Karten, 2 Decodier-Scheiben, 2 Sichtschirme, 7 Blätter, 5 seltsame Teile, 1 Spielanleitung

KOSMOS

CATAN

PresseInformation

Duell in den Tiefen des Weltalls

Überarbeitete Neuauflage von *Sternenschiff CATAN*

Pfizerstraße 5-7
D-70184 Stuttgart

TELEFON/PHONE
+49 (0)711 / 21 91 - 482

FAX
+49 (0)711 / 21 91 - 413

E-MAIL
a.satrapa@kosmos.de

INTERNET
www.kosmos.de



Klaus & Benjamin Teuber
CATAN Sternenfahrer – Das Duell

Ab 12 Jahren
Für 2 Personen
Spieldauer: ca. 75 Minuten

€/D 29,99
Format: 27,6 x 19,2 x 6,9 cm (LxBxH)
EAN 4002051683917

ET: Oktober 2023

Durch den Weltraum navigieren, Kolonien und Handelsstationen gründen und Piraten die Stirn bieten: In *CATAN Sternenfahrer – Das Duell* von Klaus und Benjamin Teuber wetteifern zwei Personen darum, in den Galaktischen Rat aufgenommen zu werden.

Von Planet zu Planet reisen die Spielenden durchs All und stoßen dabei auf vielfältige Möglichkeiten und Herausforderungen: Es gilt, Planeten in Not mit Rohstoffen auszuhelfen, Kolonien zu gründen und Handelsbeziehungen aufzunehmen. Hier können Rohstoffe günstig eingekauft werden, anderswo wieder teuer verkauft. Dabei sollte das eigene Raumschiff stets gut in Schuss gehalten und mit weiteren Ausbauten erweitert werden, denn auch gefürchtete Piraten treiben ihr Unwesen in den Raumsektoren. Wer zuerst 10 Siegpunkte erreicht, wird in den Galaktischen Rat aufgenommen und gewinnt das Spiel.

Für einen einfachen Einstieg sorgen die fünf enthaltenen Lernmissionen. *CATAN Sternenfahrer – Das Duell* ist eine umfangreich überarbeitete Neuauflage des Spieleklassikers *Sternenschiff CATAN (2001)*.

Spielmaterial: 2 Sternenschiffe, 18 Produktionszentren, 6 Antriebe, 6 Kanonen, 90 Karten, 2 Würfel 2 Anleitungen

KOSMOS

KINDERSPIELE

PresseInformation

Kooperativer Spielspaß für die Kleinsten

Kinderspiel zur bekannten Kinderbuch-Reihe

Pfizerstraße 5-7
D-70184 Stuttgart

TELEFON/PHONE
+49 (0)711 / 21 91 - 482

FAX
+49 (0)711 / 21 91 - 413

E-MAIL
a.satrapa@kosmos.de

INTERNET
www.kosmos.de



Felix Beukemann
Das Kleine WIR

Ab 4 Jahren
Für 2 - 4 Personen
Spieldauer: ca. 15 Minuten

€/D 10,99
Format: 16,2 x 16,2 x 4,3 cm (LxBxH)
EAN 4002051683580

ET: August 2023

Spielend Zusammenhalt und Freundschaft erfahren: KOSMOS veröffentlicht im Herbst 2023 das Kinderspiel zur bekannten Buchreihe *Das kleine WIR*.

Wo hat sich das kleine WIR denn jetzt wieder versteckt? Es verkriecht sich immer, wenn Menschen sich streiten. Um es zu finden, knobeln zwei bis vier Kinder ab vier Jahren und lösen gemeinsam Aufgaben. Sie lassen das kleine WIR wachsen, indem sie bestimmte Formen und Farben finden und ihre Spielfiguren entsprechend auf dem Spielplan positionieren. Dann ist Geschicklichkeit gefragt: Gelingt es, die bunten Pappteile auf allen drei Figuren zu balancieren? Nur wenn die Kinder gut zusammenarbeiten traut sich das kleine WIR Stück für Stück hervor.

Das kleine WIR ist ein kooperatives Kinderspiel mit liebevollen Illustrationen, das spielerisch zur Beschäftigung mit den Themen Zusammenhalt, Freundschaft und Streitschlichten anregt.

Spielmaterial: 16 Bildkärtchen, 4 Kunstwerke, 3 Spielfiguren mit Standfüßen, 1 Spielplan, 1 Anleitung