

CATAN

SZENARIO

DER OSTERHASE

EINLEITUNG

Der Osterhase benötigt dringend Wolle, um neue Osterpullover zu stricken.

Bist du am Zug und versorgst den Osterhasen mit Wolle, darfst du ihn auf ein Landfeld Catans versetzen. Dort angekommen beschert der Osterhase die Siedler mit Geschenken und kann sogar den Räuber verjagen!

Das Szenario *Der Osterhase* ist eine Mini-Erweiterung für *CATAN*. Es eignet sich für *CATAN – Das Spiel* und alle *CATAN-Erweiterungen*, in denen der Räuber vorkommt.

SPIELMATERIAL

- 1 Sonderfeld „Osterwiese“
- 1 Aufsteller „Osterhase“
- 11 Chips „Geschenk“

VORBEREITUNG

Material basteln

Druckt den Bastelbogen aus und klebt ihn auf dünne Pappe. Schneidet die Materialien an der gestrichelten Linie aus und klebt anschließend die Vorder- und Rückseite zusammen.

Aufbau des Spielfeldes

Baut das Spielfeld wie gewohnt auf.

Entfernt den Zahlenchip „2“ von der entsprechenden Landschaft und platziert ihn stattdessen zusätzlich auf der Landschaft mit der „12“. Ersetzt nun die Landschaft ohne Zahlenchip durch das Osterwiesen-Feld. Stellt den Osterhasen auf das Osterwiesen-Feld.

Bildet mit den Geschenkechips einen Stapel und legt ihn auf dem Osterwiesen-Feld oder auch neben dem Spielfeld ab.

SZENARIOREGELN

Grundsätzlich gelten die Regeln von *CATAN – Das Spiel* bzw. den zusätzlich genutzten Erweiterungen. Folgende Zusatzregeln sind gültig:

Rohstofferträge

Das Landfeld mit den Zahlenchips „2“ und „12“ liefert im Laufe des Spiels sowohl beim Wurf einer „2“, als auch einer „12“ Erträge.

Osterhase versetzen

Nachdem du in deinem Spielzug die Erträge ausgewürfelt hast, darfst du dem Osterhasen Wolle schenken (lege die Wolle in den Vorrat zurück). Gibst du dem Osterhasen:

- 1 Rohstoffkarte Wolle, versetzt du ihn auf ein beliebiges Landfeld, das nicht vom Räuber besetzt ist.
- 2 Rohstoffkarten Wolle, versetzt du ihn auf das vom Räuber besetzte Landfeld und jagst

den Räuber auf das Wüsten-Feld zurück (versetze diesen dorthin).

Wichtig: Du darfst den Osterhasen nur einmal in deinem Zug versetzen.

Geschenkechips erhalten

Versetzt du den Osterhasen auf:

- Ein **Landfeld**, erhält jeder Spieler mit 1 oder mehr Siedlungen/Städten an diesem Feld 1 Geschenkechip.
- Das **Osterwiesen-Feld**, erhalten alle Spieler mit 1 oder mehr Siedlungen/Städten an diesem Feld 2 Geschenkechips.

Geschenkechips einsetzen

Hast du mindestens 2 Geschenkechips, musst du **sofort** 2 dieser Chips in den Vorrat zurücklegen und dir dafür 1 beliebige Rohstoffkarte aus dem Vorrat der Rohstoffkarten nehmen.

Räuber versetzen

Du darfst den Räuber **nie** auf ein vom Osterhasen besetztes Landfeld oder auf das Osterwiesen-Feld versetzen.

Impressum

Idee: Klaus Teuber
Illustration: David Bibián Fernandez
Grafik: Michaela Kienle, Alex O. Colón Hernández
Realisation: Catan-Team

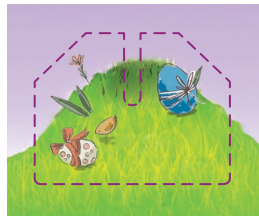
© 2020 Catan GmbH, catan.de, catanshop.de

In Zusammenarbeit mit dem KOSMOS Verlag, kosmos.de

CATAN und die CATAN Sonne sind eingetragene Markenzeichen der CATAN GmbH. Alle Rechte vorbehalten.
HAZ1012020

CATAN

KOSMOS



CATAN®

